



Ministero della Pubblica Istruzione
Ufficio Scolastico Provinciale
Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica e Sportiva
Via L. Pianciani 32, 00185 Roma - tel e fax n. 06.7739.2320
rosalba.marchetti@istruzione.it

Prot. 33635/rugby

Roma, 26/02/07

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
Secondarie di Primo e Secondo grado
di Roma e provincia

OGGETTO: GSS Rugby 2006-07.

Questo Ufficio, in collaborazione con il Comitato Regionale della Federazione Italiana Rugby e il CP C.O.N.I. Roma, organizza le Finali Provinciali dei G.S.S. 2006-07 che si svolgeranno a Roma nelle seguenti date :

I grado	14 Marzo 2007	campi G. Onesti (Acqua Acetosa)	ore	9.00
II grado	20 Marzo 2007	campi G. Onesti (Acqua Acetosa)	ore	9.00

Le iscrizioni si potranno perfezionare sino al giorno **10 Marzo 2007** all'indirizzo di posta elettronica rosalba.marchetti@istruzione.it o tramite fax n. 06.7739.2320 secondo il modello allegato distinto per categoria .

Si chiede la collaborazione di tutti i docenti e degli studenti impegnati nei Giochi per la loro buona riuscita, all'insegna dei valori del fair-play.

Partecipazione

Come riportato nella C.M 5090/A0 -13/10/2006 e nella nota di chiarimento prot. n. 6811/A0 - 12/12/06, è prevista la partecipazione degli studenti iscritti, frequentanti, senza esclusione alcuna, di tutti gli studenti iscritti, tesserati e non tesserati, assicurati e in regola con la certificazione medica.

Sulla base della delibera della C.O.R. (Commissione Organizzatrice Regionale) gli alunni in ritardo scolastico possono partecipare ai G.S.S. con le seguenti limitazioni:

- Categoria Cadetti/e: possono partecipare gli alunni in ritardo di un solo anno (nati nel 1992), ma non possono disputare la Finale provinciale.
- Categoria Juniores M/F: possono partecipare gli alunni in ritardo di un solo anno (nati nel 1987), ma non potranno essere ammessi alle Finali Regionali se queste saranno organizzate.

- Le scuole dovranno presentare alla gara l'elenco nominativo degli alunni, (v. Modello allegato), in modo chiaro, leggibile, completo dei dati anagrafici e sottoscritto dal Dirigente Scolastico.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documenti ufficiali oppure fotografia autenticata dal Dirigente Scolastico).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara è affidata, di norma al docente di educazione fisica o in alternativa ad un docente cultore della materia, e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola.
- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 Febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00.
- Dopo il riconoscimento dei giocatori, le squadre procederanno alla *firma del patto etico* che si trasmette in allegato.

In caso di ritardo per causa di forza maggiore si invita ad avvertire tempestivamente il docente referente presente sul campo **Prof. Oreste Praticetti 3488527672** o il delegato **CONI FIR sig. Fontana Giancarlo 3485146162**.

Categorie:

	Categoria	Anni di nascita
1° grado	maschile	(1992) – 93-94-95
	femminile	(1992) – 93-94-95

	Categoria	Anni di nascita
2° grado	Allievi – Allieve	1991-1992
	Juniores maschile– femminile	1990-1989-88-(87)

IL DIRIGENTE

M.A Palermo

Allegati:

- *Modello di iscrizione*
- *Regolamento di rugby G.S.S 1° grado*
- *Regolamento di rugby G.S.S 2° grado*
- *Patto etico*

M.P.I.

C.O.N.I.

Giochi Sportivi Studenteschi 2006/2007

POSIZIONE / ISCRIZIONE DEI PARTECIPANTI ALL'INCONTRO

REGIONE _____ PROVINCIA _____ COMUNE _____

SCUOLA / ISTITUTO _____ INDIRIZZO _____

TEL. _____ FAX _____ E-MAIL _____

LUOGO DELL'EVENTO _____ DATA _____

FASE: distrettuale provinciale regionale interregionale nazionale

DISCIPLINA _____ MAS. FEM. 1° GRADO 2° GRADO

	Cognome	Nome	Data di nascita (gg/mm/aaaa)		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

Accompagnatori (vedi punto 6 Circ. prot. n. 4688/A5 del 22.07.05)

		Cognome	Nome
1	Prof.ssa	Prof.	
2	Prof.ssa/Sig.ra	Prof./Sig.	

Si dichiara che tutti gli atleti in elenco sono iscritti e frequentanti e sono stati sottoposti al controllo sanitario per la pratica di attività sportive NON agonistiche a norma del D.M. del 28 /02/1983 (dalla fase d'istituto alla fase interregionale) / agonistiche a norma del D.M. del 18 /02/1982 (fasi nazionali).

DATA:

Timbro e firma del Dirigente scolastico

RUGBY I grado

Categorie

- 1^a e 2^a media mista (nati '93, '94, '95) fino alla fase regionale inclusa
- 2^a e 3^a media mas. e fem. (nati '92 e '93)

Composizione delle squadre

Cat. femminile: 7 giocatrici più 3 riserve.

Cat. maschile 12 giocatori più 3 riserve.

Cat. Mista: 10 giocatori più 4 riserve (fino alla fase regionale inclusa)

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nella partita.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 50'.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 40/50 di larghezza e almeno m.56/59 di lunghezza. Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro e pericoloso.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

La mischia deve essere formata da 3 giocatori/trici in prima linea e 2 in seconda (cat. Mista solo 3 giocatori/trici in prima linea).

La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 4 giocatori per squadra.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La vittoria vale in classifica 2 punti, il pareggio 1 e la sconfitta 0 punti.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.

RUGBY II grado

Categorie

- 1° e 2° anno (nati '90, '91, '92)

- 3° , 4°, 5° anno (nati '87, '88, '89) fino alla fase regionale inclusa.

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 12 giocatori di cui 7 in campo.

Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60'.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 40/50 di larghezza e almeno m. 56 di lunghezza. Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro e pericoloso.

Si utilizza la palla ovale n° 5.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.. La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori

Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.

GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI 2006-2007

Prima dell'inizio della competizione sportiva scolastica
i docenti, gli studenti-capitani e l'arbitro/i sottoscrivono liberamente il

PATTO ETICO

GARA/ TORNEO DELLA DISCIPLINA SPORTIVA SCOLASTICA
DEL GIORNO ORE PRESSO L'IMPIANTO
DELLA FASE/MANIFESTAZIONE

I docenti, gli studenti-capitani delle squadre e gli arbitri sotto indicati

si impegnano

*per garantire una competizione sportiva scolastica educativa, sicura, leale e divertente
nel rispetto dell'etica sportiva, dei principi del fair play e dello spirito formativo della disciplina,
consapevoli*

*che la Commissione Disciplinare Provinciale, in caso di gravi violazioni,
potrà adottare provvedimenti o assumere decisioni disciplinari opportune
oltre quanto previsto dalle disposizioni tecnico-organizzative.*

Firme

DOCENTE/I

Nominativo	scuola	firma

STUDENTI-CAPITANI

Nominativo	scuola	firma

ARBITRO/I

Nominativo	designazione	firma

Data

**COMPILAZIONE A CURA DEI RESPONSABILI ORGANIZZATIVI O DEGLI ARBITRI
DA ALLEGARE AL VERBALE GARA.**

RM

