



Ministero della Pubblica Istruzione
Ufficio Scolastico Provinciale di Roma
Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica Sportiva
Via L.Pianciani 32 - 00185 Roma – Tel.e fax 06.7739.2320
rosalba.marchetti@istruzione.it

Prot. 22768

Roma, 8/11/07

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
secondarie di primo e secondo grado

OGGETTO: *Attività sportiva promozionale di Unihockey-Floorball.*

Questo Ufficio, promuove, in collaborazione con il Comitato Regionale della Federazione Italiana Unihockey-Floorball (F.I.U.F), nell'ambito delle iniziative finalizzate alla conoscenza di nuove discipline sportive, Tornei Studenteschi di Unihockey-Floorball per le scuole secondarie di secondo grado.

VIII edizione “Trofeo Studentesco” - Roma

1a giornata, Allievi/e (1992,1994): 12 Dicembre 2007
2a giornata, Allievi/e: 19 Gennaio 2008
1a giornata, Juniores (1989-1991): 30 Gennaio 2008
2a giornata, Juniores: 16 Febbraio 2008

V edizione “Torneo Open” - Roma

1a giornata: 21 Dicembre 2007
2a giornata: 19 Marzo 2008

Le modalità tecniche e organizzative sono descritte nell'allegato alla presente.
La copertura assicurativa degli alunni è obbligatoria .

IL DIRIGENTE
Maria Assunta Palermo

MANIFESTAZIONI PROMOZIONALI UNIHCKEY – FLOORBALL

8ª edizione Trofeo Studentesco - Roma

Categorie:

- Juniores maschili, nati nel 1989-91
- Juniores femminili, nati nel 1989-91
- Allievi maschili, nati nel 1992-94
- Allieve femminili, nati nel 1992-94

Date indicative:

- 1a giornata, Allievi/e: 12 dicembre 2007 (mercoledì)
- 2a giornata, Allievi/e 19 gennaio 2008 (sabato)
- 1a giornata, Juniores: 30 gennaio 2008 (mercoledì)
- 2a giornata, Juniores: 16 febbraio 2008 (sabato)

Regole tecniche di gioco:

Le partite sono composte da 2 tempi da 15 minuti.

Gli appuntamenti si svolgeranno tutti presso il liceo Classico Plauto

I tempi delle partite e il numero di giornate previste (una di andata e una di ritorno) per categoria sono state decise in base all'esperienza passata (per un max di 4 squadre iscritte). Nel caso ci fosse un maggior numero di iscritti si provvederà ad una variazione del calendario.

Iscrizioni:

Si invita ad inviare il modulo di partecipazione allegato entro il 22 novembre 2007 come segue:

- tramite fax sul numero 06 – 50799448 (Liceo Classico Plauto)
- tramite lettera al Liceo Classico Plauto, Via A. Renzini 70, 00128 Roma

Programma:

Il programma definitivo verrà comunicato entro il 2 dicembre 2007. Verrà presa in considerazione la possibilità di partecipare con due squadre per scuola in ciascuna.

5ª edizione di Unihockey-Scuola, Torneo Open, a Roma

Sede:

Liceo Classico Plauto.

Giornate:

Ultimo giorno scolastico prima di Natale (21/12)

Ultimo giorno scolastico prima di Pasqua (19/3).

Categoria:

Categoria unica per ragazzi/e delle scuole superiori.

Partecipazione:

Ogni scuola può partecipare con massimo tre squadre.

Adesione:

Per aderire si invita a contattare il Prof. Perini del Liceo Classico Plauto come segue:

- tramite fax sul numero 06 – 50799448
- tramite lettera al Liceo Classico Plauto, Via A. Renzini 70, 00128 Roma

Contatti:

Per ulteriore informazione si prega di rivolgersi a.

Prof. Eugenio Perini

Riferimento Unihockey-floorball
del Liceo Classico Plauto

06-5070486 (scuola)

340-6119370 (mobile)

Carlo Pergola

Resp. Settore Scuole & Giovanile

Viking Roma Floorball Club

348-4528846 (mobile)

e-mail: carlopergola@gmail.com

MODULO DI ADESIONE TORNEI FLOORBALL

Con la presente si comunica che l'istituto

intende aderire

alle iniziative promozionali di Floorball, previste nel periodo dicembre 2007 - febbraio 2008.

Squadre previste:

- Juniores maschili, nati nel 1989-91 responsabiletel.
- Juniores femminili, nate nel 1989-91 responsabile tel.
- Allievi maschili, nati nel 1992-94 responsabile tel.
- Allieve femminili, nate nel 1992-94 responsabiletel.

Si dichiara che la copertura assicurativa dei partecipanti ai tornei studenteschi è garantita dalla scuola di appartenenza.

Data

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

REGOLE TORNEI STUDENTESCHI FLOORBALL

Ogni squadra è consigliata di essere composta da 6-9 giocatori più un responsabile. Un massimo di quattro giocatori può essere in campo contemporaneamente. Uno di questo è il portiere, che gioca senza bastone.

Portiere: Il portiere è l'unico giocatore che può utilizzare le braccia, le mani e la testa per bloccare e colpire/prendere la pallina. Davanti alla porta c'è una zona rettangolare, nominata l'area protetta, in cui i giocatori di campo non possono entrare. E' permesso un passaggio al portiere, dopodiché la pallina deve superare metà campo o essere toccata dalla squadra avversaria prima di eseguire un secondo passaggio al portiere.

Ingaggio: L'ingaggio viene utilizzato all'inizio della partita, dopo un gol e nel caso in cui si verifica una situazione straordinaria (pallina danneggiata, porta spostata ecc.)

Punizioni: La punizione viene eseguita in seguito ad un'infrazione oppure quando la pallina ha lasciato il campo del gioco. La punizione può portare direttamente ad una rete. In caso di punizione gli avversari devono rispettare una distanza minima di due metri. La pallina deve essere colpita e non può essere né sollevata né accompagnata.

È VIETATO

battere il bastone di un avversario, bloccarlo, sollevarlo o calciarlo	Punizione
colpire con il bastone i piedi o le gambe di un avversario	Punizione
giocare, o cercare di giocare, la pallina sopra l'altezza del ginocchio	Punizione
camminare, con o senza pallina, all'indietro contro un avversario	Punizione
tirare o fare un passaggio di piede volontariamente	Punizione
infilare il bastone o la gamba tra le gambe dell'avversario	Punizione
fermare o giocare la pallina saltando	Punizione
spingere l'avversario con una parte del corpo diverso dalla spalla	Punizione
non essere alla distanza minima di due metri in caso di punizione	Espulsione
aggreddire l'avversario in modo violento	Espulsione
bloccare o giocare la pallina essendo sdraiato o toccando il pavimento con una mano o con entrambe le ginocchia	Espulsione
partecipare nel gioco senza bastone	Espulsione
ripetutamente battere/calciare/tenere il bastone dell'avversario	Espulsione
volontariamente spostare la porta	Espulsione
lanciare il bastone	Espulsione
giocare o fermare la pallina con la mano, il braccio o la testa	Espulsione

Tiro di rigore: Infrazione in caso di chiara occasione da rete porta a tiro di rigore, includendo il caso in cui il difensore si trova nella area protetta. Il tiro di rigore viene eseguito tramite un'azione di dribbling, iniziando da metà campo, con portiere.

Espulsione: L'espulsione dura due minuti ed il giocatore che viene espulso non può essere sostituito da un compagno di squadra. In caso di rete da parte della squadra avversaria il giocatore rientra anche se non sono passati i due minuti.