



**Ministero della Pubblica Istruzione**  
**Ufficio Scolastico Provinciale**  
**Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica e Sportiva**  
Via L.Pianciani 32 - 00185 Roma – Tel.e fax 06.7739.2320

Prot. n.33635/pallapugno

Roma, 31/01/07

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche Secondarie  
di Primo grado di Roma e provincia.

**OGGETTO: Giochi Sportivi Studenteschi Pallapugno Leggera 2006/2007 .  
Scuola secondaria di primo grado.**

Questo Ufficio, in collaborazione con il C.O.N.I. Provinciale, con la Federazione Italiana Pallapugno, con il CIP ed il Comune di Roma, organizza i Giochi Sportivi Studenteschi di Pallapugno Leggera 2006/2007, riservati alle Istituzioni Scolastiche Secondarie di I grado di Roma e provincia.

Si chiede, la collaborazione di tutti i docenti e gli studenti impegnati nei Giochi per la loro buona riuscita, e si invita tutti al rispetto dei valori etici e del fair play.

### **Partecipazione**

Come riportato nella C.M. 5090/A0 -13/10/2006 e nella nota di chiarimento prot. n. 6811/A0 - 12/12/06 è prevista la partecipazione, senza alcuna limitazione, di tutti gli studenti iscritti, tesserati e non tesserati, assicurati e in regola con la certificazione medica.

Particolare attenzione dovrà essere posta al coinvolgimento degli studenti disabili.

Ogni squadra potrà iscrivere a referto, in ogni gara, massimo 6 studenti, di cui 4 in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 4 studenti.

Sono ammessi alla partecipazione gli studenti nati negli anni 1993 e precedenti.. Inoltre, sulla base della delibera della C.O.R. (Commissione Organizzatrice Regionale) gli alunni in ritardo scolastico (nati nel 1992) possono partecipare alle fasi precedenti le Finali Provinciale senza limiti nel numero di partecipanti.

Sulla scorta di tali indicazioni e dell'esperienza degli anni precedenti in questa disciplina, pur nella tutela del diritto di tutti gli studenti alla partecipazione, si auspica la scelta degli insegnanti responsabili delle singole squadre di limitare ad una soltanto le eventuali presenze in campo di ragazzi in ritardo scolastico.

### **PREMESSA**

Tutte le scuole partecipanti hanno iscritto alle gare la squadra femminile e la squadra maschile. Sulla scorta dell'esperienza degli scorsi anni scolastici, inoltre, questo Ufficio ha ritenuto opportuno consentire alle

MR

scuole articolate su più plessi l'iscrizione di una seconda squadra per ciascuna categoria, a condizione che le 2 squadre siano espressione della popolazione scolastica di plessi distinti. Comunque, alla Fase Finale, alla quale parteciperanno 4 squadre per ciascuna categoria, non potranno accedere 2 rappresentative della medesima scuola, pur se di plessi diversi: in caso di qualificazione ottenuta sul campo da parte di entrambe le squadre della medesima scuola, quest'ultima dovrà rinunciare ad un posto, a favore della seconda avente diritto in base a quanto successivamente specificato; in tal caso, la scuola rinunciataria potrà costituire con i due organici un'unica squadra, rappresentativa dell'intero istituto, secondo i criteri che gli insegnanti responsabili riterranno più opportuni. Gli organici delle due squadre dovranno essere distinti, per tutta la prima e la seconda fase, in base al plesso di appartenenza degli studenti.

In conseguenza dunque della possibile iscrizione di una seconda squadra - opportunità colta da 2 scuole per la Prima Fase, sono stati costituiti raggruppamenti identici per Femmine e Maschi, favorendo in tal modo l'impegno degli insegnanti che accompagneranno le squadre; infatti, si è optato per far giocare in un unico turno femmine e maschi della stessa scuola. Le squadre iscritte sono dunque in numero di 18 per le Femmine e 18 per i Maschi.

La composizione dei Gironi per la Prima Fase e degli abbinamenti per la Seconda Fase tengono conto, per quanto possibile, di criteri di compatibilità territoriale, oltre che della disponibilità delle scuole partecipanti ad ospitare i turni di gara.

### **PRIMA FASE**

Nella prima fase si disputeranno 2 turni, nella modalità del concentramento, con incontri a set singolo sulla distanza di 7 giochi (come da nuova Scheda Tecnica). Gli incontri del primo turno, saranno arbitrati direttamente dagli insegnanti (trattandosi di concentramenti a 3 scuole, c'è sempre un insegnante temporaneamente non impegnato dalla gara della propria squadra), mentre per quelli del secondo turno la FIPAP provvederà all'invio di personale arbitrale.

Sedi e date per 1° e 2° turno saranno definite e comunicate appena possibile, come già indicato, in base alle scuole impegnate, sentiti i docenti di educazione fisica referenti e comunicate tramite fax dal docente esperto alle scuole interessate.

Per entrambe le categorie, passeranno alla successiva Seconda Fase le prime classificate di ciascun girone, in numero quindi pari a 6, più le 2 migliori seconde tra i 6 gironi, in modo da completare un lotto di 8 squadre.

Per individuare le migliori seconde da "ripescare", i criteri, in ordine decrescente di importanza, sono i seguenti: conteggio dei punti, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra "15" conquistati e persi. In caso di persistente parità tra due o più squadre, si disputerà un turno supplementare di spareggio tra le stesse, con modalità e tempi da definirsi a cura di questo Ufficio. Sulla scorta inoltre dell'esperienza degli scorsi anni, viene ribadito che per ciascun girone, sulla base dei criteri sopra indicati, sarà determinato 1 solo primo posto ed 1 solo secondo posto; quindi, anche in caso di parità di punti tra due squadre, sulla base degli altri criteri sarà determinato quale passerà di diritto alla fase successiva e quale andrà invece al ballottaggio insieme alle seconde classificate degli altri gironi.

### **SECONDA FASE**

Le 8 squadre qualificate per ciascuna categoria saranno divise in 2 gironi da 4 - denominati A e B - sulla base di criteri territoriali e tenendo conto della eventuale "seconda" squadra (si veda quanto chiarito in premessa).

Riguardo le due scuole partecipanti con 2 squadre alla prima fase, si chiarisce che, nel caso di superamento del turno di una sola delle 2 squadre, l'organico di questa non potrà essere integrato con studenti appartenenti al plesso della squadra eliminata.

Per ciascun girone si disputerà un turno singolo di sola andata, sempre nella forma del concentramento (ciascuna squadra affronterà quindi le altre tre una sola volta, con incontri a set singolo e con ordine da definirsi tramite sorteggio all'inizio della giornata di gare), con date da

definirsi successivamente, in base alle disponibilità degli impianti di gioco ed agli eventuali altri impegni delle scuole nell'ambito degli stessi G.S.S..

La prima e la seconda classificata di ciascun girone accederanno alla fase finale. Per determinare la prima e/o la seconda classificata in ciascun girone, in caso di parità di punti, prevarrà la squadra vincente nello scontro diretto. Nel caso in cui la parità coinvolgesse 3 o anche tutte e 4 le squadre, i criteri per determinare l'ordine finale di classifica e perciò le aventi diritto a superare il turno sono, in ordine decrescente di importanza: conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi nell'intero turno, conteggio della migliore differenza tra "15" conquistati e persi nell'intero turno. Qualora la parità dovesse ancora permanere, sarà in vantaggio la squadra di età media inferiore. Viene ribadito quanto già chiarito nella Premessa circa l'impossibilità per le scuole partecipanti alla prima ed eventualmente alla seconda fase con 2 squadre per categoria (F e M) di poter partecipare con le stesse alla fase finale. In caso di classifica nei 2 gironi con entrambe le squadre di tale scuola nei primi 2 posti, accederà alla fase finale la squadra in posizione migliore sulla base - in ordine decrescente di importanza - del confronto diretto della posizione di classifica (1<sup>a</sup> o 2<sup>a</sup>) dei punti, del saldo tra giochi conquistati e persi nell'intero turno, del saldo dei "15" conquistati e persi nell'intero turno. Le squadre in posizione di classifica seguente a quella della rappresentativa che per tale eventualità non potesse accedere alla fase finale, miglioreranno di fatto automaticamente di una posizione il proprio posto in classifica di girone, per tutto ciò che ne consegue circa le modalità di composizione degli abbinamenti per gli incontri della fase finale.

Per le squadre che non avranno conquistato l'accesso alla seconda fase, l'Ufficio si riserva, sentite le eventuali disponibilità di ciascun istituto, di organizzare turni di gara che abbiano lo scopo di gratificare il desiderio di pratica agonistica degli atleti "esclusi", attraverso la partecipazione ad incontri che avranno luogo con le stesse modalità di gioco della prima fase.

### **FASE FINALE**

Il turno di finale prevede 2 incontri di semifinale, seguiti dalle finali per il 3° e poi per il 1° posto.

Gli incontri di semifinale si disputeranno al meglio dei 3 set, ciascuno sulla distanza di 5 giochi, con la disputa del nono gioco sul 4-4 nei primi 2 set e con la prosecuzione ad oltranza (vittoria con scarto di 2 giochi) nell'eventuale terzo set.

Quindi le 2 squadre perdenti si disputeranno il 3° posto, con un incontro a set singolo, a 7 giochi. Successivamente le 2 vincenti si disputeranno il 1° posto, con incontri al meglio dei 3 set e la disputa del nono gioco sul 4-4 nel primo e nel secondo set, mentre per l'eventuale terzo set si procederà ad oltranza, finché una squadra non sopravvanzerà l'altra di 2 giochi: in quest'ultimo caso, l'alternanza al turno di battuta avverrà non più ogni 2 giochi, bensì ad ogni gioco.

### **NORME GENERALI**

- Le scuole dovranno presentare ad ogni incontro l'elenco nominativo degli alunni, compilando esclusivamente (in duplice copia) il **Modello** allegato alla presente circolare, in modo chiaro, leggibile, completo dei dati anagrafici e sottoscritto dal Dirigente Scolastico. In particolare, per le scuole partecipanti con 2 squadre, per la prima e la seconda fase deve essere ben chiara l'indicazione del plesso cui appartengono gli studenti elencati, per non dar luogo ad equivoci e/o contestazioni.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documento personale o modello di certificazione scolastica).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara è affidata, di norma al docente di educazione fisica, e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola.
- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00).
- Le scuole si dovranno presentare almeno 30 minuti prima della gara da disputare.

**Norme di classifica e di confronto:** saranno assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. Nella prima fase, in caso di rinuncia preventivamente comunicata o sul posto, verrà

assegnata la partita persa a tavolino con il punteggio di 4-0. In caso di rinuncia sul posto dopo la disputa del primo incontro, i risultati precedenti saranno annullati e sarà attribuito lo 0 a 4 alla squadra rinunciataria, conferendo la vittoria alle altre squadre presenti. Nella seconda fase, in caso di rinuncia preventivamente comunicata o sul posto, verrà assegnata la partita persa a tavolino con il punteggio di 2 set a 0, ciascuno per 3 giochi a 0.

Le squadre eventualmente rinunciatarie non potranno in alcun modo beneficiare di ripescaggi per la fase successiva.

Al termine della prima fase, per la determinazione della classifica finale di ciascun Girone e per il confronto tra uguali posizioni di classifica tra gironi paralleli saranno rispettati i seguenti criteri, in ordine di importanza: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Nella prima fase, pur potendo iscrivere solo 6 giocatori/trici sul referto di gara di ciascun incontro, è possibile schierare organici diversi nei vari incontri previsti dal turno di gara.

A partire dalla Seconda Fase, invece, ciascuna scuola potrà presentare una squadra di soli 6 elementi.

### **Referti gara e Reclami**

Dopo il riconoscimento dei giocatori, le squadre procederanno alla firma del patto etico che si trasmette in allegato.

Al termine di ciascun incontro gli arbitri inviati dalla FIPAP – Federazione Italiana Pallapugno per dirigere le gare provvederanno al ritiro del referto di gara per consegnarlo successivamente a questo Ufficio. Per gli incontri del primo turno della prima fase tale onere sarà di competenza dell'insegnante responsabile della scuola ospitante il turno, che dovrà comunicare tempestivamente, entro 6 ore dal termine delle gare, l'esito delle stesse al docente esperto, prof. Cambone ed inviare copia dei referti di gara, tramite fax a questo ufficio, al n. 06 77392320, entro le 24 ore successive, trattenendo gli originali che saranno in tempi successivi recuperati direttamente dal docente esperto unitamente agli elenchi degli studenti partecipanti. Detti referti di gara dovranno essere firmati da tutti gli insegnanti responsabili delle squadre partecipanti al turno di gara.

Eventuali ricorsi dovranno essere inoltrati al Coordinatore Provinciale del Servizio di Educazione Fisica e Sportiva ( [rosalba.marchetti@istruzione.it](mailto:rosalba.marchetti@istruzione.it) o al n. fax 06.77392320), entro le 6 ore successive allo svolgimento dell'incontro.

Farà fede l'orario di invio impresso sul fax.

Per ulteriori informazioni si prega contattare il **docente referente: Prof. Cambone Paolo** ai nn. tel. 3351862769 o 3291652867. Oppure è possibile inviare una e-mail al seguente indirizzo: [fipap.scuola@tiscali.it](mailto:fipap.scuola@tiscali.it).

Il Dirigente  
Maria Assunta Palermo

### **Allegati:**

Modello di iscrizione

Patto etico

Scheda tecnica I grado

M.P.I.  
C.O.N.I.  
**Giochi Sportivi Studenteschi 2006/2007**

**POSIZIONE / ISCRIZIONE DEI PARTECIPANTI ALL'INCONTRO**

REGIONE \_\_\_\_\_ PROVINCIA \_\_\_\_\_ COMUNE \_\_\_\_\_

SCUOLA / ISTITUTO \_\_\_\_\_ INDIRIZZO \_\_\_\_\_

TEL. \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_ E-MAIL \_\_\_\_\_

LUOGO DELL'EVENTO \_\_\_\_\_ DATA \_\_\_\_\_

FASE: distrettuale  provinciale  regionale  interregionale  nazionale

DISCIPLINA \_\_\_\_\_ MAS.  FEM.  1° GRADO  2° GRADO

	Cognome	Nome	Data di nascita (gg/mm/aaaa)		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

*Accompagnatori ( vedi punto 6 Circ. prot. n. 4688/A5 del 22.07.05 )*

	Cognome	Nome
1	Prof.ssa	Prof.
2	Prof.ssa/Sig.ra	Prof./Sig.

Si dichiara che tutti gli atleti in elenco sono iscritti e frequentanti e sono stati sottoposti al controllo sanitario per la pratica di attività sportive NON agonistiche a norma del D.M. del 28 /02/1983  (dalla fase d'istituto alla fase interregionale) / agonistiche a norma del D.M. del 18 /02/1982  (fasi nazionali).

DATA: .....

Timbro e firma del Dirigente scolastico

**GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI 2006-2007**

Prima dell'inizio della competizione sportiva scolastica  
i docenti, gli studenti-capitani e l'arbitro/i sottoscrivono liberamente il  
**“PATTO ETICO”**

GARA/ TORNEO DELLA DISCIPLINA SPORTIVA SCOLASTICA .....  
DEL GIORNO ..... ORE ..... PRESSO L'IMPIANTO .....  
DELLA FASE/MANIFESTAZIONE .....

I docenti, gli studenti-capitani delle squadre e gli arbitri sotto indicati

**si impegnano**

*per garantire una competizione sportiva scolastica educativa, sicura, leale e divertente  
nel rispetto dell'etica sportiva, dei principi del fair play e dello spirito formativo della disciplina,*

**consapevoli**

*che la Commissione Disciplinare Provinciale, in caso di gravi violazioni,  
potrà adottare provvedimenti o assumere decisioni disciplinari opportune  
oltre quanto previsto dalle disposizioni tecnico-organizzative.*

Firme

**DOCENTE/I**

Nominativo	scuola	firma

**STUDENTI-CAPITANI**

Nominativo	scuola	firma

**ARBITRO/I**

Nominativo	designazione	firma

Data

**COMPILAZIONE A CURA DEI RESPONSABILI ORGANIZZATIVI O DEGLI ARBITRI  
DA ALLEGARE AL VERBALE GARA.**

## **Giochi Sportivi Studenteschi 2006/2007**

### **Istituzioni scolastiche secondarie di I grado**

#### **PALLAPUGNO LEGGERA**

##### **Scheda Tecnica M.P.I. – C.O.N.I.**

###### ***Programma tecnico***

L'incontro si svolge sulla distanza minima di 7 giochi e termina quando una delle due squadre arriva per prima a quota 7 con almeno 2 giochi di scarto. Il punteggio dei singoli giochi è 15 - 30 - 40 gioco, senza vantaggi. Alternativamente, per le fasi Finali (provinciali, regionali e interregionali) gli incontri possono essere articolati sulla distanza di 2 set su 3, ciascun set sulla distanza minima di 5 giochi. Il gioco inizia, dopo il classico sorteggio, con l'azione di battuta, eseguita nella zona prestabilita di m. 2. Batte un giocatore per un intero gioco, poi un altro della stessa squadra; successivamente il turno di battuta passa alla formazione avversaria per due giochi. Dopo quattro giochi si invertono i campi. In campi all'aperto, in particolari situazioni meteorologiche, sarà l'organizzazione del Torneo a stabilire l'inversione del campo.

###### **Rappresentative d'Istituto**

Dovranno essere composte da un massimo di 6 giocatori (quattro titolari e due riserve). Ogni squadra dovrà essere presente in campo, all'inizio di ogni partita, con almeno tre giocatori, in caso contrario non potrà giocare ed avrà partita persa.

###### **Impianti ed attrezzature**

Le dimensioni regolari del campo di gioco sono 18 x 9 mt. Le gare si svolgono di norma su campi indoor. Sono impiegati preferibilmente palloni omologati; è in generale consentito l'uso di vari tipi di pallone, purché vengano rispettate le seguenti norme: peso da 60 a 80 grammi; diametro: 110 mm. (tolleranza 5 mm.).

È consentito l'uso di leggeri guanti protettivi o di un sottile bendaggio alle mani ed ai polsi.

###### **Regole di base**

Il battitore deve avviare il pallone colpendolo con il palmo della mano o con il pugno. La battuta deve essere effettuata con un movimento dell'arto superiore dal basso verso l'alto, con il vincolo di staccare la palla dalla mano prima del colpo (la mano nell'impatto non deve superare l'altezza della spalla e del gomito); non è consentito farla rimbalzare a terra prima di colpirla. Qualora il battitore, dopo aver lanciato la palla, decidesse di non effettuare la battuta, la palla deve ricadere a terra senza essere toccata. Nelle fasi di gioco si può colpire il pallone al volo o dopo un rimbalzo. per il contatto è valido tutto l'avambraccio. Si può uscire dal campo per ricacciare il pallone, ma fino a quando il battitore non colpisce la palla (inizio gioco), tutti i giocatori devono essere in campo. Le posizioni dei giocatori (sia in battuta che al ricaccio) sono libere, senza nessun obbligo di rotazione. Permane l'obbligo dell'alternanza in battuta, secondo una sequenza prestabilita: 1-2-3-4. Negli incontri a set unico, dopo il primo turno di battute, ciascun giocatore potrà tornare a battere secondo la sequenza dei giochi precedenti.

È consentito un minuto di sospensione (time out) per ogni squadra ad ogni incontro (o ad ogni set per incontri articolati sulla distanza dei 2 set su 3).

Possono essere effettuate due sostituzioni, ad ogni incontro, per ciascuna squadra (o ad ogni set per incontri articolati sulla distanza dei 2 set su 3). Un giocatore sostituito può rientrare solo al posto del compagno con il quale con il quale ha effettuato la prima sostituzione, questa è da considerarsi come seconda sostituzione. Per gli incontri articolati sulla distanza di 2 set su 3, all'inizio di ciascun set può essere schierato un quartetto diverso, scegliendo tra gli atleti iscritti a referto.

Si commette un fallo, che comporta l'assegnazione di un "15" alla squadra avversaria quando:

- la palla non supera al volo la linea mediana del campo, sia in battuta che in fase di ricaccio;
- il battitore esce dalla zona delimitata o calpesta la linea di fondo campo;
- la palla esce al volo sia lateralmente che sul fondo;
- la palla tocca il soffitto o un elemento fisso della palestra;

- la palla tocca una parte del corpo che non sia la mano o l'avambraccio;
- la palla viene colpita con entrambe le mani o anche da una sola se le mani sono unite o ravvicinate;
- la palla tocca la linea mediana del campo o quelle di delimitazione;
- il giocatore invade il campo avversario con il piede o altra parte del corpo (è consentita l'invasione aerea, a patto che non venga disturbata l'azione dell'avversario e la palla venga colpita successivamente al colpo dell'altra squadra; non è considerata invasione se l'azione avviene a gioco morto, cioè dopo il fischio dell'arbitro; nel caso in cui la palla acquisti un forte effetto, tale da battere sul terreno di una squadra e tornare nell'altro campo senza essere colpita, l'azione è da considerarsi a vantaggio della formazione che per ultima l'ha giocata);
- la palla, dopo essere stata colpita da un giocatore, viene toccata da un altro della stessa formazione;
  - un giocatore commette l'azione cosiddetta di "velo" (i giocatori della prima linea della squadra in battuta, prima che la palla venga colpita, creano azioni di disturbo, con ondeggiamenti o movimenti ostruzionistici, nei confronti della squadra al ricaccio).

### **Casi di parità**

Nei casi di 6 – 6 il programma tecnico del Torneo può prevedere la prosecuzione ad oltranza (da preferire in turni di Finale: la vittoria si realizza con i due giochi di vantaggio: 8 – 6, 9 – 7, ecc.; in tal caso l'alternanza alla battuta varia comportando il cambio dopo ogni gioco, rispettando però la sequenza dei battitori prestabilita per ciascuna squadra) oppure il tie-break (le squadre battono una volta ciascuna con l'obbligo dell'alternanza in battuta dei giocatori secondo lo stesso ordine seguito nei precedenti giochi) che si conclude alla conquista del settimo punto, con due di vantaggio: 7-5; 8-6, ecc..

Per gli incontri sulla distanza di 2 set su 3, nei casi di 4 – 4 al primo e al secondo set sarà disputato un nono ed ultimo gioco, nel quale batterà il giocatore che aveva già battuto nel primo gioco; nel terzo set invece si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con due giochi di vantaggio: 6 – 4, 7 – 5, ecc. e l'alternanza in battuta diventa un gioco per squadra, ripetendo però per i giocatori l'ordine dei giochi precedenti).

### **Punteggi e classifiche**

Vengono assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia di una squadra a disputare l'incontro, viene assegnato il punteggio di 0 – 5 (0 – 3 per 2 set per gli incontri 2 set su 3).

In caso di parità di classifica, nei gironi all'italiana, per designare la vincente di una qualificazione o una graduatoria di merito si ricorgerà alla classificazione in base ai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) conteggio della migliore differenza tra i giochi fatti e quelli subiti complessivamente da ciascuna squadra;
- 3) conteggio della migliore differenza tra i 15 fatti e subiti complessivamente;
- 4) minore età media della squadra;
- 5) sorteggio.

*Per la partecipazione alle gare di studenti diversamente abili, da agevolare e sollecitare, per quest'anno potranno essere adottate localmente (in base alle esigenze del caso) deroghe o variazioni rispetto a quanto stabilito nella presente Scheda Tecnica, possibilmente consultando il Settore Scuola della FIPAP. Tale coinvolgimento permetterà peraltro di accogliere tali adeguamenti normativi anche nelle fasi successive, eliminando il rischio di una eventuale limitazione alla prosecuzione dell'attività per atleti e squadre che ne fossero interessati.*