



Ministero della Pubblica Istruzione
Ufficio Scolastico Provinciale
Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica e Sportiva
Via L.Pianciani 32 - 00185 Roma – Tel.e fax 06.7739.2320

Prot. 33635/pallapugno/1

Roma, 31/01/07

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche di
II grado di Roma e provincia

**OGGETTO: Giochi Sportivi Studenteschi Pallapugno Leggera 2006/2007 .
Scuola secondaria di secondo grado.**

Questo Ufficio, in collaborazione con il C.O.N.I. Provinciale, con la Federazione Italiana Pallapugno, con il CIP ed il Comune di Roma, organizza i Giochi Sportivi Studenteschi di Pallapugno Leggera 2006/2007, riservati alle Istituzioni Scolastiche Secondarie di II grado di Roma e provincia.

Si chiede, la collaborazione di tutti i docenti e gli studenti impegnati nei Giochi per la loro buona riuscita, e si invita tutti al rispetto dei valori etici e del fair play.

Partecipazione

Come riportato nella C.M. 5090/A0 -13/10/2006 e nella nota di chiarimento prot. n. 6811/A0 - 12/12/06 è prevista la partecipazione, senza alcuna limitazione, di tutti gli studenti iscritti, tesserati e non tesserati, assicurati e in regola con la certificazione medica.

Particolare attenzione dovrà essere posta al coinvolgimento degli studenti disabili.

Ogni squadra potrà iscrivere a referto, in ogni gara, massimo 6 studenti, di cui 4 in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 4 studenti.

Categorie:

<u>Categoria</u>	<u>Anni di nascita</u>
Allievi e Allieve	1991- 92 - 93
Juniores maschile e femminile	1990 - 1989 - 1988

Sono ammessi gli studenti con ritardo scolastico nati nell'anno 1997 che possono partecipare alle fasi di qualificazione senza limiti nel numero di partecipanti.

Sulla scorta di tali indicazioni e dell'esperienza degli anni precedenti in questa disciplina, pur nella tutela del diritto di tutti gli studenti alla partecipazione, si auspica la scelta degli insegnanti responsabili delle singole squadre di limitare ad una soltanto le eventuali presenze in campo di ragazzi in ritardo scolastico.

Tali alunni non sono ammessi alle Finali Provinciali;

Possono altresì far parte di squadre Juniores alunni in età corrispondente alla cat. Allievi, a condizione che la scuola non partecipi ai GSS con una rappresentativa di detta categoria.

Ammissione

- Le scuole si dovranno presentare all'incontro con il Modello di iscrizione allegato.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documento personale o modello di certificazione della scuola).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara per tutte le fasi precedenti al turno di finale è affidata di norma al docente di educazione fisica o in alternativa ad un docente cultore della materia e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola. Questo Ufficio si riserva comunque la possibilità di inviare arbitri federali o arbitri studenti anche in turni delle fasi precedenti, con la collaborazione della Federazione Italiana Pallapugno.
- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 Febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00.
- Le scuole si dovranno presentare almeno 30 minuti prima di ogni incontro.
- In caso di ritardo per causa di forza maggiore si invita ad avvertire tempestivamente gli organizzatori e i giudici di gara.

Note tecniche

Ai GSS 2006/2007 di Pallapugno Leggera partecipano 36 squadre delle scuole secondarie di II grado, così divise:

- 6 per la categoria ALLIEVE
- 12 per la categoria ALLIEVI
- 7 per la categoria JUNIORES FEMMINILE
- 10 per la categoria JUNIORES MASCHILE

FASE DI QUALIFICAZIONE

Allieve

Sono stati costituiti 2 Gironi di 3 squadre.

Qualificazioni. I due gironi svolgeranno un concentramento per ciascuno, nel quale ciascuna squadra incontrerà le altre 2: sul campo sarà sorteggiato il primo incontro, quindi la vincente dello stesso riposerà per tornare in campo nel terzo ed ultimo incontro con la squadra che aveva riposato per prima.

La prime classificate dei 2 Gironi più la migliore seconda classificata si qualificano direttamente per la Fase Finale.

Ripescaggio. Le altre 3 squadre parteciperanno ad un turno di ripescaggio, svolto nella forma del concentramento per qualificare la 4^a finalista. Il turno di gara prevede un concentramento nella forma del triangolare: sul campo sarà sorteggiato il primo incontro, quindi la vincente dello stesso riposerà per tornare in campo nel terzo ed ultimo incontro con la squadra che aveva riposato per prima.

Sia per la determinazione del diritto di accesso diretto alla Fase Finale dalle Qualificazioni, sia per lo stesso accesso dal Ripescaggio, saranno utilizzati i seguenti: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Fase Finale. Si svolgeranno secondo la formula della *final four*, con lo scontro ad eliminazione diretta tra le due coppie di semifinaliste. Le squadre che si affronteranno nei 2 incontri saranno abbinata nel seguente modo: la squadra 1^a classificata del Girone A nelle Qualificazioni incontrerà quella proveniente dal Ripescaggio, mentre la squadra 1^a classificata nel Girone B incontrerà la 2^a classificata del Girone A. Quindi le 2 squadre perdenti disputeranno la finale per il 3° posto, sulla

distanza del set singolo a 7 giochi e le due squadre vincenti si affronteranno per la conquista del 1° posto, sulla distanza dei 2 set su 3.

Allievi

Sono stati costituiti 3 Gironi (A, B e C) di 4 squadre ciascuno.

Qualificazioni. Ogni Girone disputerà un concentramento, nel corso del quale ciascuna squadra ne incontrerà altre 2: saranno sorteggiati gli abbinamenti per i primi 2 incontri, quindi la vincente del primo incontrerà la perdente del secondo e poi la vincente del secondo incontrerà la perdente del primo. La prime classificate dei 3 Gironi si classificano direttamente per le Semifinali.

Ripescaggio. Le squadre seconde classificate dei 3 Gironi più la miglior terza classificata parteciperanno ad un turno di ripescaggio, svolto nella stessa forma della fase di Qualificazione, per determinare la 4^ semifinalista. Per i primi due incontri sarà effettuato il sorteggio da questo Ufficio per abbinare la miglior terza ad una delle seconde dei Gironi diversi dal proprio. Quindi la vincente del primo incontro affronterà la perdente del secondo e poi la vincente del secondo incontro affronterà la vincente del primo. Al termine dei 4 incontri sarà stilata la classifica finale, che si baserà sui seguenti criteri: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Fase Finale. Si svolgeranno secondo la formula della *final four*, con lo scontro ad eliminazione diretta tra le due coppie di semifinaliste. Le squadre che si affronteranno nei 2 incontri saranno abbinare per sorteggio da questo Ufficio, con il vincolo dell'esclusione del possibile incontro tra la squadra ripescata e quella giunta prima nello stesso Girone di provenienza nelle Qualificazioni. Quindi le 2 squadre perdenti disputeranno la finale per il 3° posto, sulla distanza del set singolo a 7 giochi e le due squadre vincenti si affronteranno per la conquista del 1° posto, sulla distanza dei 2 set su 3.

Juniore Femminili

Sono stati costituiti 2 Gironi, A e B rispettivamente di 4 e di 3 squadre.

Qualificazioni. I due gironi svolgeranno un concentramento per ciascuno. Nel Girone A ciascuna squadra ne incontrerà altre 2: saranno sorteggiati gli abbinamenti per i primi 2 incontri, quindi la vincente del primo incontrerà la perdente del secondo e poi la vincente del secondo incontrerà la perdente del primo. Nel Girone B ciascuna squadra incontrerà le altre 2: sul campo sarà sorteggiato il primo incontro, quindi la vincente dello stesso riposerà per tornare in campo nel terzo ed ultimo incontro con la squadra che aveva riposato per prima.

La prime classificate dei 2 Gironi più la seconda classificata del Girone A si classificano direttamente per le Semifinali.

Ripescaggio. Le altre 4 squadre parteciperanno ad un turno di ripescaggio, svolto nella forma del concentramento per qualificare la 4^ semifinalista. Il turno di gara prevede 2 incontri per ciascuna squadra. Per il primo incontro gli abbinamenti saranno determinati direttamente dalla posizione di classifica delle Qualificazioni, e cioè: 3^ del Girone A contro 3^ del Girone B e 2^ del Girone B contro 4^ del Girone A. Quindi la vincente del primo incontro affronterà la perdente del secondo e poi la vincente del secondo incontro affronterà la vincente del primo. Al termine dei 4 incontri sarà stilata la classifica finale, che si baserà sui seguenti criteri: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Fase Finale. Si svolgeranno secondo la formula della *final four*, con lo scontro ad eliminazione diretta tra le due coppie di semifinaliste. Le squadre che si affronteranno nei 2 incontri saranno abbinare nel seguente modo: la squadra 1^ classificata del Girone A nelle Qualificazioni incontrerà quella proveniente dal Ripescaggio, mentre la squadra 1^ classificata nel Girone B incontrerà la 2^ classificata del Girone A. Quindi le 2 squadre perdenti disputeranno la finale per il 3° posto, sulla distanza del set singolo a 7 giochi e le due squadre vincenti si affronteranno per la conquista del 1° posto, sulla distanza dei 2 set su 3.

Juniores Maschili

Sono stati costituiti 3 Gironi: A, B e C rispettivamente di 4, 3 e 3 squadre.

Qualificazioni. I tre gironi svolgeranno un concentramento per ciascuno. Nel Girone A ciascuna squadra ne incontrerà altre 2: saranno sorteggiati gli abbinamenti per i primi 2 incontri, quindi la vincente del primo incontrerà la perdente del secondo e poi la vincente del secondo incontrerà la perdente del primo. Nei Gironi B e C ciascuna squadra incontrerà le altre 2: sul campo sarà sorteggiato il primo incontro, quindi la vincente dello stesso riposerà per tornare in campo nel terzo ed ultimo incontro con la squadra che aveva riposato per prima.

La prime classificate dei 3 Gironi si classificano direttamente per le Semifinali.

Ripescaggio. Le squadre seconde classificate dei 3 Gironi più la terza classificata del Girone A parteciperanno ad un turno di ripescaggio, svolto nella forma del concentramento, per qualificare la 4^a semifinalista. Il turno di gara prevede 2 incontri per ciascuna squadra. Per il primo incontro la 2^a del Girone A affronterà la 2^a del Girone B, mentre la 3^a del Girone A affronterà la 2^a del Girone C. Quindi la vincente del primo incontro affronterà la perdente del secondo e poi la vincente del secondo incontro affronterà la vincente del primo. Al termine dei 4 incontri sarà stilata la classifica finale, che si baserà sui seguenti criteri: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Fase Finale. Si svolgeranno secondo la formula della *final four*, con lo scontro ad eliminazione diretta tra le due coppie di semifinaliste. Le squadre che si affronteranno nei 2 incontri saranno abbinare nel seguente modo: la squadra 1^a classificata del Girone A nelle Qualificazioni incontrerà quella proveniente dal Ripescaggio, mentre la squadra 1^a classificata nel Girone B incontrerà la 2^a classificata del Girone A. Quindi le 2 squadre perdenti disputeranno la finale per il 3^o posto, sulla distanza del set singolo a 7 giochi e le due squadre vincenti si affronteranno per la conquista del 1^o posto, sulla distanza dei 2 set su 3.

Norme generali, di classifica e di confronto

Sedi e date per la Fase di Qualificazione saranno definite, appena possibile, in base alle scuole impegnate, sentiti i docenti di educazione fisica referenti e comunicate tramite fax e/o e-mail dal docente esperto alle scuole interessate. Anche le date e le sedi delle fasi successive saranno comunicate successivamente.

L'orario di ritrovo è fissato di norma per ciascun concentramento alle ore 9,00 (salvo accordi diversi concordati con il docente esperto prof. Paolo Cambone). Qualora una squadra non si presenti entro le 9,30 salvo comunicazione di ritardo alla scuola ospitante a causa di seri imprevisti, sarà dichiarata perdente a tavolino.

Per gli incontri relativi alla Fase di Qualificazione, ciascuna scuola dovrà disporre di almeno 3 palloni regolamentari.

Dopo il riconoscimento dei giocatori, le squadre procederanno alla firma del patto etico che si trasmette in allegato.

La compilazione del referto di gara, durante gli incontri sarà concordata sul momento dagli insegnanti accompagnatori delle squadre.

Gli incontri saranno diretti da arbitri studenti e/o federali inviati dalla FIPAP – Federazione Italiana Pallapugno, i quali al termine delle gare provvederanno al ritiro del referto per consegnarlo successivamente a questo Ufficio. In caso di eventuale indisponibilità di personale arbitrale nelle fasi di Qualificazione e di Ripescaggio, l'arbitraggio degli incontri sarà effettuato dagli insegnanti accompagnatori delle squadre temporaneamente non impegnate negli incontri (trattandosi di concentramenti a 3 e 4 squadre almeno un insegnante risulta costantemente disponibile).

Quale esito degli incontri, nei concentramenti di qualificazione saranno assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia, preventivamente comunicata o sul posto, questo Ufficio si riserva di adottare le soluzioni più idonee per salvaguardare l'equità delle condizioni di confronto tra le altre squadre partecipanti.

Per la determinazione della classifica finale di ciascun Girone e per il confronto tra uguali posizioni di classifica tra gironi paralleli saranno rispettati, nell'ordine, i seguenti criteri: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Tutti gli incontri saranno disputati al meglio dei 3 set, ciascuno sulla distanza dei 5 giochi (con disputa del nono gioco sul 4-4 nei primi 2 set e prosecuzione ad oltranza nell'eventuale terzo set), ad esclusione delle finali per il 3° posto.

Nelle Fasi di Qualificazione e di Ripescaggio, pur potendo iscrivere solo 6 giocatori/trici sul referto di gara di ciascun incontro, è possibile schierare organici diversi nei vari incontri previsti dal turno di gare. Nella Fase Finale, invece, ciascuna scuola potrà presentare una squadra di soli 6 elementi.

Reclami

Eventuali ricorsi dovranno essere inoltrati al Coordinatore Provinciale del Servizio di Educazione Fisica e Sportiva (rosalba.marchetti@istruzione.it o al n. fax 06.77392320), entro le 6 ore successive allo svolgimento dell'incontro.

Farà fede l'orario di invio impresso sul fax.

Per ulteriori informazioni contattare il **docente referente: Prof. . Cambone Paolo** ai nn. tel. 3351862769 o 3291652867. Oppure è possibile inviare una e-mail al seguente indirizzo: fipap.scuola@tiscali.it.

Il Dirigente
Maria Assunta Palermo

Allegati:

Modello di iscrizione
Patto etico
Scheda tecnica II grado

M.P.I.
C.O.N.I.

Giochi Sportivi Studenteschi 2006/2007

POSIZIONE / ISCRIZIONE DEI PARTECIPANTI ALL'INCONTRO

REGIONE _____ PROVINCIA _____ COMUNE _____

SCUOLA / ISTITUTO _____ INDIRIZZO _____

TEL. _____ FAX _____ E-MAIL _____

LUOGO DELL'EVENTO _____ DATA _____

FASE: distrettuale provinciale regionale interregionale nazionale

DISCIPLINA _____ MAS. FEM. 1° GRADO 2° GRADO

	Cognome	Nome	Data di nascita (gg/mm/aaaa)		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

Accompagnatori (vedi punto 6 Circ. prot. n. 4688/A5 del 22.07.05)

	Cognome		Nome
1	Prof.ssa	Prof.	
2	Prof.ssa/Sig.ra	Prof./Sig.	

Si dichiara che tutti gli atleti in elenco sono iscritti e frequentanti e sono stati sottoposti al controllo sanitario per la pratica di attività sportive NON agonistiche a norma del D.M. del 28 /02/1983 (dalla fase d'istituto alla fase interregionale) / agonistiche a norma del D.M. del 18 /02/1982 (fasi nazionali).

DATA:

Timbro e firma del Dirigente scolastico

GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI 2006-2007

Prima dell'inizio della competizione sportiva scolastica
i docenti, gli studenti-capitani e l'arbitro/i sottoscrivono liberamente il
“PATTO ETICO”

GARA/ TORNEO DELLA DISCIPLINA SPORTIVA SCOLASTICA
DEL GIORNO ORE PRESSO L'IMPIANTO
DELLA FASE/MANIFESTAZIONE

I docenti, gli studenti-capitani delle squadre e gli arbitri sotto indicati

si impegnano

*per garantire una competizione sportiva scolastica educativa, sicura, leale e divertente
nel rispetto dell'etica sportiva, dei principi del fair play e dello spirito formativo della disciplina,
consapevoli*

*che la Commissione Disciplinare Provinciale, in caso di gravi violazioni,
potrà adottare provvedimenti o assumere decisioni disciplinari opportune
oltre quanto previsto dalle disposizioni tecnico-organizzative.*

Firme

DOCENTE/I

Nominativo	scuola	firma

STUDENTI-CAPITANI

Nominativo	scuola	firma

ARBITRO/I

Nominativo	designazione	firma

Data

**COMPILAZIONE A CURA DEI RESPONSABILI ORGANIZZATIVI O DEGLI ARBITRI
DA ALLEGARE AL VERBALE GARA.**

Giochi Sportivi Studenteschi 2006/2007

Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLAPUGNO LEGGERA

Scheda Tecnica M.P.I. – C.O.N.I.

Programma tecnico

L'incontro si svolge sulla distanza di 2 set su 3 (ciascuno dei quali sulla distanza minima di 5 giochi con termine quando una delle due squadre arriva per prima a quota 5 con almeno 2 giochi di scarto). Il punteggio dei singoli giochi è 15 - 30 - 40 gioco, senza vantaggi. Alternativamente, per le fasi di qualificazione gli incontri possono essere svolti a set unico, sulla distanza minima di 7 giochi e termine quando una delle 2 squadre arriva per prima a quota 7 con almeno 2 giochi di scarto. Il gioco inizia, dopo il classico sorteggio, con l'azione di battuta, eseguita nella zona prestabilita di m. 2. Batte un giocatore per un intero gioco, poi un altro della stessa squadra; successivamente il turno di battuta passa alla formazione avversaria per due giochi. Dopo quattro giochi si invertono i campi. In campi all'aperto, in particolari situazioni meteorologiche, sarà l'organizzazione del Torneo a stabilire l'inversione del campo.

Rappresentative d'Istituto

Dovranno essere composte da un massimo di 6 giocatori (quattro titolari e due riserve). Ogni squadra dovrà essere presente in campo, all'inizio di ogni partita, con almeno tre giocatori, in caso contrario non potrà giocare ed avrà partita persa.

Impianti ed attrezzature

Le dimensioni regolari del campo di gioco sono 18 x 9 mt. Le gare si svolgono di norma su campi indoor. Sono impiegati preferibilmente palloni omologati; è in generale consentito l'uso di vari tipi di pallone, purché vengano rispettate le seguenti norme: peso da 60 a 80 grammi; diametro: 110 mm. (tolleranza 5 mm.). È consentito l'uso di leggeri guanti protettivi o di un sottile bendaggio alle mani ed ai polsi.

Regole di base

Il battitore deve avviare il pallone colpendolo con il palmo della mano o con il pugno. La battuta deve essere effettuata con un movimento dell'arto superiore dal basso verso l'alto, con il vincolo di staccare la palla dalla mano prima del colpo (la mano nell'impatto non deve superare l'altezza della spalla e del gomito); non è consentito farla rimbalzare a terra prima di colpirla. Qualora il battitore, dopo aver lanciato la palla, decidesse di non effettuare la battuta, la palla deve ricadere a terra senza essere toccata. Nelle fasi di gioco si può colpire il pallone al volo o dopo un rimbalzo. per il contatto è valido tutto l'avambraccio. Si può uscire dal campo per ricacciare il pallone, ma fino a quando il battitore non colpisce la palla (inizio gioco), tutti i giocatori devono essere in campo. Le posizioni dei giocatori (sia in battuta che al ricaccio) sono libere, senza nessun obbligo di rotazione. Permane l'obbligo dell'alternanza in battuta, secondo una sequenza prestabilita: 1-2-3-4. Negli incontri a set unico, dopo il primo turno di battute, ciascun giocatore potrà tornare a battere secondo la sequenza dei giochi precedenti.

È consentito un minuto di sospensione (time out) per ogni squadra ad ogni set (uno ad incontro per le gare a set unico).

All'inizio di ciascun set può essere schierato un quartetto diverso, scegliendo tra gli atleti iscritti a referto, e per ciascun set possono essere effettuate due sostituzioni, per ciascuna squadra. Un giocatore sostituito può rientrare solo al posto del compagno con il quale ha effettuato la prima sostituzione, questa è da considerarsi come seconda sostituzione. Per le gare a set unico le sostituzioni restano 2.

Si commette un fallo, che comporta l'assegnazione di un "15" alla squadra avversaria quando:

- la palla non supera al volo la linea mediana del campo, sia in battuta che in fase di ricaccio;
- il battitore esce dalla zona delimitata o calpesta la linea di fondo campo;
- la palla esce al volo sia lateralmente che sul fondo;
- la palla tocca il soffitto o un elemento fisso della palestra;
- la palla tocca una parte del corpo che non sia la mano o l'avambraccio;
- la palla viene colpita con entrambe le mani o anche da una sola se le mani sono unite o ravvicinate;

- la palla tocca la linea mediana del campo o quelle di delimitazione;
- il giocatore invade il campo avversario con il piede o altra parte del corpo (è consentita l'invasione aerea, a patto che non venga disturbata l'azione dell'avversario e la palla venga colpita successivamente al colpo dell'altra squadra; non è considerata invasione se l'azione avviene a gioco morto, cioè dopo il fischio dell'arbitro; nel caso in cui la palla acquisti un forte effetto, tale da battere sul terreno di una squadra e tornare nell'altro campo senza essere colpita, l'azione è da considerarsi a vantaggio della formazione che per ultima l'ha giocata);
- la palla, dopo essere stata colpita da un giocatore, viene toccata da un altro della stessa formazione;
- un giocatore commette l'azione cosiddetta di "velo" (i giocatori della prima linea della squadra in battuta, prima che la palla venga colpita, creano azioni di disturbo, con ondeggianti o movimenti ostruzionistici, nei confronti della squadra al ricaccio).

Casi di parità

Nei casi di 4 – 4, al primo e al secondo set sarà disputato un nono ed ultimo gioco, nel quale batterà il giocatore che aveva già battuto nel primo gioco; nel terzo set invece si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con due giochi di vantaggio: 6 – 4, 7 – 5, ecc. e l'alternanza in battuta diventa un gioco per squadra, ripetendo però per i giocatori l'ordine dei giochi precedenti).

Nei casi di 6 – 6, per gli incontri a set unico, si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con i due giochi di vantaggio: 8 – 6, 9 – 7, ecc.; in tal caso l'alternanza alla battuta varia comportando il cambio dopo ogni gioco, rispettando però la sequenza dei battitori prestabilita per ciascuna squadra).

Punteggi e classifiche

Vengono assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia di una squadra a disputare l'incontro, viene assegnato il punteggio di 2 set a 0 (ciascuno per 3 – 0) a favore della squadra avversaria o di 5 – 0 per incontri a set unico.

In caso di parità di classifica, nei gironi all'italiana, per designare la vincente di una qualificazione o una graduatoria di merito si ricorrerà alla classificazione in base ai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) conteggio della migliore differenza tra i giochi fatti e quelli subiti complessivamente da ciascuna squadra;
- 3) conteggio della migliore differenza tra i 15 fatti e subiti complessivamente;
- 4) minore età media della squadra;
- 5) sorteggio.

Per la partecipazione alle gare di studenti diversamente abili, da agevolare e sollecitare, per quest'anno potranno essere adottate localmente (in base alle esigenze del caso) deroghe o variazioni rispetto a quanto stabilito nella presente Scheda Tecnica, possibilmente consultando il Settore Scuola della FIPAP. Tale coinvolgimento permetterà peraltro di accogliere tali adeguamenti normativi anche nelle fasi successive, eliminando il rischio di una eventuale limitazione alla prosecuzione dell'attività per atleti e squadre che ne fossero interessati.