



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Ufficio Scolastico Provinciale di Roma

Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica Sportiva

Via Luigi Pranciani, 32 – 00185 Roma – ☎ 0677392320 - 📠 0677392320

sito: http://www.lazio.istruzione.it/csa/csa_roma.shtml

✉ rosalba.marchetti@istruzione.it

MPI AOOUSPRM Registro Ufficiale

Prot. n. 15793

Uscita

Roma, 17/12/08

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
secondarie di secondo grado
di Roma e provincia

OGGETTO: *Attività sportiva promozionale di Unihockey-Floorball.*

Questo Ufficio promuove, in collaborazione con il Comitato Regionale della Federazione Italiana Unihockey-Floorball (F.I.U.F) ed il Liceo Classico “Plauto”, nell’ambito delle iniziative finalizzate alla conoscenza di nuove discipline sportive, Tornei Studenteschi di Unihockey-Floorball per le scuole secondarie di secondo grado.

IX edizione “Trofeo Studentesco” – Roma

Allievi/e (1993,94,95): 21 Gennaio 2009 ore 9

Juniores M F (1992 e precedenti): 4 Febbraio 2009 ore 9

VI edizione “Torneo Open” – Roma

Tutte le categorie, M e F 25 marzo 2009 ore 9

Le modalità tecniche e organizzative sono descritte nell’allegato alla presente.

IL DIRIGENTE
Giuseppe Minichiello

RM

MANIFESTAZIONI PROMOZIONALI UNIHOCKEY – FLOORBALL

9ª edizione Trofeo Studentesco - Roma

Categorie:

- Juniores maschili, nati nel 1992 e precedenti
- Juniores femminili, nati nel 1992 e precedenti
- Allievi maschili, nati nel 1993,94,95
- Allieve femminili, nati nel 1993,94,95

Verrà presa in considerazione la possibilità di partecipare con due squadre per categoria.

Regole tecniche di gioco:

Le partite sono composte da 2 tempi da 15 minuti.

Appuntamenti tutti presso il liceo Classico Plauto, Via A. Renzini 70, Roma

Nel caso ci fosse un maggior numero di iscritti si provvederà ad una variazione del calendario.

Iscrizioni:

Si invita ad inviare il modulo di partecipazione allegato entro il 12 gennaio 2009 come segue:

- tramite fax sul numero 06 – 50799448 (Liceo Classico Plauto)
- tramite lettera al Liceo Classico Plauto, Via A. Renzini 70, 00128 Roma

6ª edizione di Unihockey-Scuola, Torneo Open, a Roma

Sede:

Liceo Classico Plauto.

Categoria:

Categoria unica per ragazzi/e delle scuole superiori.

Partecipazione:

Ogni scuola può partecipare con massimo tre squadre.

Adesione:

Per aderire si invita a contattare il Prof. Perini del Liceo Classico Plauto come segue:

- tramite fax sul numero 06 – 50799448
- tramite lettera al Liceo Classico Plauto, Via A. Renzini 70, 00128 Roma

Contatti:

Per ulteriore informazione si prega di rivolgersi a.

Prof. Eugenio Perini

Riferimento Unihockey-floorball
del Liceo Classico Plauto

06-5070486 (scuola)

340-6119370 (mobile)

Daniele D'Anna

Resp. Settore Scuole & Giovanile

Viking Roma Floorball Club

328-1877897 (mobile)

e-mail: d.daniele87@hotmail.it

MODULO DI ADESIONE TORNEI FLOORBALL

Con la presente si comunica che l'istituto

intende aderire

alle iniziative promozionali di Floorball, previste nel periodo gennaio-marzo 2009

Squadre previste:

- Juniores maschili, nati nel 1989-91 responsabiletel.
- Juniores femminili, nate nel 1989-91 responsabile tel.
- Allievi maschili, nati nel 1992-94 responsabile tel.
- Allieve femminili, nate nel 1992-94 responsabiletel.

Si dichiara che la copertura assicurativa dei partecipanti ai tornei studenteschi è garantita dalla scuola di appartenenza.

Data

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

REGOLE TORNEI STUDENTESCHI FLOORBALL

Ogni squadra è consigliata di essere composta da 6-9 giocatori più un responsabile. Un massimo di quattro giocatori può essere in campo contemporaneamente. Uno di questo è il portiere, che gioca senza bastone.

Portiere: Il portiere è l'unico giocatore che può utilizzare le braccia, le mani e la testa per bloccare e colpire/prendere la pallina. Davanti alla porta c'è una zona rettangolare, nominata l'area protetta, in cui i giocatori di campo non possono entrare. E' permesso un passaggio al portiere, dopodiché la pallina deve superare metà campo o essere toccata dalla squadra avversaria prima di eseguire un secondo passaggio al portiere.

Ingaggio: L'ingaggio viene utilizzato all'inizio della partita, dopo un gol e nel caso in cui si verifica una situazione straordinaria (pallina danneggiata, porta spostata ecc.)

Punizioni: La punizione viene eseguita in seguito ad un'infrazione oppure quando la pallina ha lasciato il campo del gioco. La punizione può portare direttamente ad una rete. In caso di punizione gli avversari devono rispettare una distanza minima di due metri. La pallina deve essere colpita e non può essere né sollevata né accompagnata.

È VIETATO

battere il bastone di un avversario, bloccarlo, sollevarlo o calciarlo	Punizione
colpire con il bastone i piedi o le gambe di un avversario	Punizione
giocare, o cercare di giocare, la pallina sopra l'altezza del ginocchio	Punizione
camminare, con o senza pallina, all'indietro contro un avversario	Punizione
tirare o fare un passaggio di piede volontariamente	Punizione
infilare il bastone o la gamba tra le gambe dell'avversario	Punizione
fermare o giocare la pallina saltando	Punizione
spingere l'avversario con una parte del corpo diverso dalla spalla	Punizione
non essere alla distanza minima di due metri in caso di punizione	Espulsione
aggreddire l'avversario in modo violento	Espulsione
bloccare o giocare la pallina essendo sdraiato o toccando il pavimento con una mano o con entrambe le ginocchia	Espulsione
partecipare nel gioco senza bastone	Espulsione
ripetutamente battere/calciare/tenere il bastone dell'avversario	Espulsione
volontariamente spostare la porta	Espulsione
lanciare il bastone	Espulsione
giocare o fermare la pallina con la mano, il braccio o la testa	Espulsione

Tiro di rigore: Infrazione in caso di chiara occasione da rete porta a tiro di rigore, includendo il caso in cui il difensore si trova nella area protetta. Il tiro di rigore viene eseguito tramite un'azione di dribbling, iniziando da metà campo, con portiere.

Espulsione: L'espulsione dura due minuti ed il giocatore che viene espulso non può essere sostituito da un compagno di squadra. In caso di rete da parte della squadra avversaria il giocatore rientra anche se non sono passati i due minuti.