



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Ufficio Scolastico Provinciale di Roma

Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica Sportiva

Via Luigi Pranciani, 32 – 00185 Roma – ☎ 0677392320 - 📠 0677392348

sito: http://www.lazio.istruzione.it/csa/csa_roma.shtml

✉ rosalba.marchetti@istruzione.it

MPI AOOUSPRM Registro Ufficiale

Prot. n. 8537

Uscita

Roma, 8/04/09

Ai Dirigenti delle

Istituzioni Scolastiche Secondarie di 1^a e 2^a grado
di Roma e provincia.

OGGETTO: G.S.S. Bocce e GSS Sport Integrato Bocce 2008/2009

Questo Ufficio, in collaborazione con il Comitato Regionale FIB Lazio, il CP C.O.N.I. Roma e il CIP, organizza i Giochi Sportivi Studenteschi di Bocce e Sport integrato Bocce 2008/2009, riservati alle Istituzioni Scolastiche di I e II grado di Roma e provincia.

GSS Sport integrato

20 aprile 2009

Ore 9-12 Circolo Bocciofilo Leonardo da Vinci, via Leonardo da Vinci 20, Roma

Ogni Istituto potrà partecipare con un numero libero di squadre composte da due studenti di cui uno disabile per ciascuna categoria.

Iscrizione entro il 17/04/09 inviando il modello allegato al n. fax 06. 77392348.

GSS Finale Provinciale

18 maggio 2009

Ore 9-13 Circolo Bocciofilo Boville – Piazzale dello sport 1, Marino (dietro il Palaghiaccio)

Ogni Istituto potrà partecipare con un numero libero di squadre composte da tre studenti per ciascuna categoria.

Iscrizione entro il 6 maggio 09 inviando il modello allegato al n. fax 06. 77392348.

- Le scuole si dovranno presentare all'incontro con il Modello di iscrizione allegato.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documento personale o modello di certificazione della scuola).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara è affidata di norma al docente di educazione fisica o in alternativa ad un docente cultore della materia e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola.

- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 Febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00.

Categorie

SCUOLE DI 1° GRADO	MASCHILE	(94)-95-96 -97
	FEMMINILE	(94)-95-96 -97
SCUOLE DI 2° GRADO	ALLIEVI/E	1993 – 94 – (95)
	JUNIORES M/F	1990- 1991- 92 - (1989)

Docente referente Prof. ssa D’Onofri Maria (Ostilia) Tel. 3381993324 E mail: ostilia@infinito.it
Fax 06 9303153 (scuola) 0636856323 (Comitato Regionale Lazio Bocce)

Si chiede, la collaborazione di tutti i docenti e gli studenti impegnati nei Giochi per la loro buona riuscita, e si invita tutti al rispetto dei valori etici e del fair play.

Il Dirigente
Giuseppe Minichiello

Allegati:
Regolamento GSS Bocce, Sport integrato bocce
Modello di iscrizione

BOCCE

Programma tecnico

La gara è una Prova Combinata di tiro, con il seguente sviluppo:

- > Tiro di precisione da fermo.
- > Tiro rapido di raffa a staffetta.
- > Tiro rapido di volo a staffetta.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gara, di norma, è quello regolamentare (lunghezza m. 22 e larghezza m. 5). La tracciatura è quella prevista dal Regolamento federale scolastico. Le bocce sono di mm. 90-100 di diametro e di gr. 600-700 di peso.

Regole di base

- Tiro di precisione da fermo: La prova consiste nel colpire 4 bocce-bersagli posizionate sul terreno di gioco da una zona di lancio distante m. 7 e dal diametro massimo di cm. 50. Ogni giocatore ha 4 bocce a disposizione. Si può uscire dal cerchio solo dopo che la boccia lanciata ha toccato il terreno. Ogni boccia può colpire una sola boccia bersaglio.

- Tiro rapido di raffa a staffetta: La prova consiste nel colpire il maggior numero di obiettivi costituiti da una boccia bianca in materiale sintetico del diametro di mm. 100 utilizzando le bocce disponibili nel tempo massimo di 4'. Ogni giocatore di una squadra avrà a disposizione n° 8 bocce e pertanto ogni squadra tirerà complessivamente n° 24 bocce.

Il tiro di raffa è regolare se la boccia lanciata supera in volo la linea dei 3 metri dalla linea di lancio.

Dinamica della staffetta: il giocatore, con la boccia in mano e al di là della linea di partenza, parte al segnale sonoro ed effettua un tiro sull'obiettivo n° 1 senza oltrepassare la prima linea di lancio. Prosegue poi la corsa fino all'altra estremità del campo, raccoglie la boccia nel portabocce e dopo la virata tira sull'obiettivo n° 2 senza oltrepassare la seconda linea di lancio. Corre quindi nella zona di cambio per toccare il braccio del compagno che inizierà il suo gioco e così di seguito.

- Tiro rapido di volo a staffetta: La prova consiste nel colpire il maggior numero di obiettivi costituiti da una boccia bianca in materiale sintetico del diametro di mm. 100 utilizzando le bocce disponibili nel tempo massimo di 4'. Ogni giocatore di una squadra avrà a disposizione n° 8 bocce e pertanto ogni squadra tirerà complessivamente n° 24 bocce.

Il tiro di volo è regolare quando la boccia cade a non più di cm. 50 dall'obiettivo colpito o quando lo colpisce direttamente.

Dinamica della staffetta: il giocatore, con la boccia in mano e al di là della linea di partenza, parte al segnale sonoro ed effettua un tiro sull'obiettivo n° 1 senza oltrepassare la prima linea di lancio. Prosegue poi la corsa fino all'altra estremità del campo, raccoglie la boccia nel portabocce e dopo la virata tira sull'obiettivo n° 2 senza oltrepassare la seconda linea di lancio. Corre quindi nella zona di cambio per toccare il braccio del compagno che inizierà il suo gioco e così di seguito.

Punteggi e classifiche

Tiro di precisione da fermi: Bersaglio n° 1 = 2 punti, n° 2 = 3 punti, n° 3 = 4 punti, n° 4 = 6 punti.

Tiro rapido di raffa a staffetta: il punteggio finale della squadra è dato dalla somma dei punteggi ottenuti dai 3 giocatori. Ogni obiettivo colpito vale 2 punti.

Tiro rapido di volo a staffetta: il punteggio finale della squadra è dato dalla somma dei punteggi ottenuti dai 3 giocatori. Ogni obiettivo colpito vale 2 punti.:

La classifica individuale è data dalla somma dei punti ottenuti nelle singole prove.

La classifica per Rappresentative scolastiche si ottiene sommando i punti dei 3 alunni componenti la stessa.

Casi di parità

In caso di parità fra le Rappresentative prevarrà quella in cui gli alunni risulteranno più giovani.

REGOLAMENTO GSS SPORT INTEGRATO BOCCE

1. Il gioco delle bocce consiste:

- Nella giocata a punto(avvicinare il più possibile la propria boccia al pallino)
- Nella giocata di raffa e in quella di volo (colpire con la propria boccia un'altra boccia o il pallino, preventivamente indicati – valido solo per il normodotato)

2. Partite e computo dei punti:

- In tutte le gare, le partite terminano ai punti 12 o 25 minuti.

3. Inizio partita e lancio del pallino:

- Viene sorteggiato tra le formazioni il diritto di giocare la prima boccia.
- La partita viene iniziata con il pallino posizionato sopra la linea D, D1
- Nelle giocate successive alla prima, il pallino viene lanciato dalla formazione che ha acquisito punti della giocata precedente.
- Il pallino non è valido, per lancio irregolare, quando :
 - a) con la sua proiezione invade o non oltrepassa la linea E, E1(14 m.);
 - b) con la sua proiezione invade o oltrepassa la linea B, B1
 - c) tocca le tavole laterali o si ferma ad una distanza uguale od inferiore a cm. 13 dalle stesse.
 - d) Il pallino non valido viene lanciato dalla squadra avversaria, a tirare la prima boccia tocca a chi ne ha diritto.

4. Lancio delle bocce: punto, raffa, volo:

- La boccia può essere giocata a punto, di raffa e di volo.
- Il giocatore non può appoggiare il piede sopra le tavole durante il lancio della boccia, pena l'annullamento della stessa, salvo regola del vantaggio.
- Durante il lancio, il giocatore in azione, non può oltrepassare le linee di lancio B,B1 con il piede più avanzato, pena l'annullamento della boccia giocata, salvo regola del vantaggio.
- Le bocce che urtano le tavole prima di un'altra boccia o pallino, o prima di fare gioco sono nulle salvo regola del vantaggio (solo normodotati).

5. Giocata a punto:

- La boccia giocata che non superi la linea D, D1 (9 m.), la prima volta si ritira , la seconda è nulla.
- Non si può giocare un'altra boccia prima che la precedente sia ferma.

6. Spostamento bocce nella giocata a punto:

- La boccia giocata, che urtando contro qualsiasi altra boccia o contro il pallino li sposti per un tratto superiore ai cm. 140 è nulla e il pezzo smosso va rimesso al suo posto precedente, salvo regola del vantaggio.
- Se la boccia giocata che, urtando contro qualsiasi altra boccia o contro il pallino li sposti per un tratto inferiore ai cm. 140, ma la stessa supera i cm. 140, tutti i pezzi smossi vanno rimessi a posto, salvo regola del vantaggio.

M.I.U.R.

C.O.N.I.

Giochi Sportivi Studenteschi 2007/2008

POSIZIONE / ISCRIZIONE DEI PARTECIPANTI ALL'INCONTRO

REGIONE _____ PROVINCIA _____ COMUNE _____

SCUOLA / ISTITUTO _____ INDIRIZZO _____

TEL. _____ FAX _____ E-MAIL _____

LUOGO DELL'EVENTO _____ DATA _____

FASE: distrettuale provinciale regionale interregionale nazionale

DISCIPLINA BOCCE MAS. FEM. 1° GRADO 2° GRADO

	Cognome	Nome	Data di nascita (gg/mm/aaaa)		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

Accompagnatori

	Cognome		Nome
1	Prof.ssa	Prof.	
2	Prof.ssa/Sig.ra	Prof./Sig.	

Si dichiara che tutti gli atleti in elenco sono iscritti e frequentanti e sono stati sottoposti al controllo sanitario per la pratica di attività sportive NON agonistiche a norma del D.M. del 28 /02/1983 (dalla fase d'istituto alla fase interregionale) / agonistiche a norma del D.M. del 18 /02/1982 (fasi nazionali).

DATA:

Timbro e firma del Dirigente scolastico