



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Ufficio Scolastico Provinciale di Roma

Coordinamento del Servizio di Educazione Motoria Fisica Sportiva

Via Luigi Pianciani, 32 – 00185 Roma – ☎ 0677392320 - 📠 0677392438

sito: http://www.lazio.istruzione.it/csa/csa_roma.shtml

✉ rosalba.marchetti@istruzione.it

MPI AOOUSPRM Registro Ufficiale
Prot. n. 3491 Uscita

Roma, 26/02/2010

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche di
II grado di Roma e provincia

**OGGETTO: Giochi Sportivi Studenteschi Pallapugno Leggera 2009/2010.
 Scuola secondaria di secondo grado.**

Questo Ufficio, in collaborazione con il C.O.N.I. Provinciale, con la Federazione Italiana Pallapugno ed il Comune di Roma, organizza i Giochi Sportivi Studenteschi di Pallapugno Leggera 2009/2010, riservati alle Istituzioni Scolastiche Secondarie di II grado di Roma e provincia.

Partecipazione

Partecipano ai GSS tutti gli studenti senza esclusione alcuna purché adeguatamente preparati – prioritariamente - attraverso la frequenza delle ore di avviamento alla pratica sportiva scolastica.

Si invitano i docenti a compilare e a sottoscrivere, insieme agli arbitri e ai capitani, prima di ogni incontro, il Patto Etico allegato alla presente circolare, e di sottolineare prima di ogni gara l'importanza dello stesso in quanto impegno per lo svolgimento di una corretta manifestazione sportiva ispirata ai principi del fair play.

Particolare attenzione dovrà essere posta al coinvolgimento degli studenti disabili.

Ogni squadra potrà iscrivere a referto, in ogni gara, massimo 6 studenti, di cui 4 in campo.

Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 4 studenti.

Categorie:

<u>Categoria</u>	<u>Anni di nascita</u>
Allievi e Allieve	1994 – 95 – 96
Juniores maschile e femminile	1993 e precedenti

Cat. Juniores: possono partecipare gli alunni in ritardo di un solo anno (nati nel 1990), senza limitazione di partecipanti.

Possono altresì far parte di squadre Juniores alunni in età corrispondente alla cat. Allievi, a condizione che la scuola non partecipi ai GSS con una rappresentativa di detta categoria.

Sulla scorta di tali indicazioni e dell'esperienza degli anni precedenti in questa disciplina, pur nella tutela del diritto di tutti gli alunni alla partecipazione, si auspica la scelta degli insegnanti responsabili delle singole squadre di limitare ad una soltanto le eventuali presenze in campo di ragazzi in ritardo scolastico.

Ammissione

- Le scuole si dovranno presentare all'incontro con il Modello di iscrizione allegato.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documento personale o modello di certificazione della scuola).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara per tutte le fasi precedenti al turno di finale è affidata di norma al docente di educazione fisica o in alternativa ad un docente cultore della materia e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola. Questo Ufficio si riserva comunque la possibilità di inviare arbitri federali o arbitri studenti anche in turni delle fasi precedenti, con la collaborazione della Federazione Italiana Pallapugno.
- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 Febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00.
- Le scuole si dovranno presentare almeno 30 minuti prima di ogni incontro.
- In caso di ritardo per causa di forza maggiore si invita ad avvertire tempestivamente gli organizzatori e i giudici di gara.

Note tecniche

Ai GSS 2009/2010 di Pallapugno Leggera partecipano 30 squadre delle scuole secondarie di II grado, così divise:

- 7 per la categoria ALLIEVE
- 7 per la categoria ALLIEVI
- 7 per la categoria JUNIORES FEMMINILE
- 8 per la categoria JUNIORES MASCHILE

I gironi previsti per ciascuna categoria e le sedi previste per gli incontri di ciascun girone saranno comunicati direttamente alle scuole interessate, tramite fax, a cura della Delegazione Provinciale di Roma della FIPAP. *Sarà cura dei docenti di referenti per la disciplina degli Istituti ospitanti i turni di gara prendere contatto con i colleghi, utilizzando detti riferimenti, per definire la data esatta di svolgimento degli incontri*, in base alle disponibilità del campo di gioco e ad eventuali altre esigenze. Gli stessi docenti, appena note tali date, dovranno informarne telefonicamente il docente esperto prof. Bocconi.

PRIMA FASE (8 – 31 marzo 2010)

Allieve

Le 7 squadre iscritte disputeranno un turno di gare nella forma di un triangolare e di due coppie di incontri diretti con partite di andata e ritorno. Si qualificheranno alla fase successiva le prime due squadre del girone triangolare e le due vincenti gli incontri diretti (farà fede la differenza giochi ed in caso di parità i 15 conquistati).

Allievi

Le 6 squadre iscritte disputeranno un turno di gare nella forma di un triangolare e di due coppie di incontri diretti con partite di andata e ritorno. Si qualificheranno alla fase successiva le vincenti dei vari gironi (farà fede la differenza giochi ed in caso di parità i 15 conquistati).

Juniore Femminile

Le 7 squadre iscritte disputeranno un turno di gare nella forma di un triangolare e di due coppie di incontri diretti con partite di andata e ritorno. Si qualificheranno alla fase successiva le prime due squadre del girone triangolare e le due vincenti gli incontri diretti (farà fede la differenza giochi ed in caso di parità i 15 conquistati).

Juniore Maschile

Le 8 squadre iscritte saranno divise in 4 incontri diretti, Le squadre che giungeranno prime in ciascuna serie di andata e ritorno si qualificheranno direttamente per la Fase Finale.

FINALE PROVINCIALE (Allieve + Allievi: aprile 2010; Juniores F. + M. aprile 2010)

Le Finali Provinciali Allievi, Allieve e Juniores Femminili saranno disputate sotto forma di un triangolare secco.

La Finale Provinciale Juniores sarà disputata secondo la formula della Final Four, con due incontri di Semifinale, cui seguiranno la Finali per il 3° posto tra le due perdenti e la Finale per il 1° posto ed il titolo di Campione Provinciale tra le due vincenti.

Allieve

Per gli abbinamenti si veda quanto chiarito circa la conclusione della Prima Fase.

Allievi

Gli abbinamenti delle squadre saranno sorteggiati, con esclusione della possibilità di abbinamento tra la squadra ripescata e quella giunta prima nello stesso girone della Prima Fase.

Juniore F.

Gli abbinamenti saranno così composti: in semifinale la squadra ammessa come miglior seconda incontrerà la prima dell'altro girone, mentre l'altra squadra giunta prima (nello stesso girone della miglior seconda) incontrerà la squadra ammessa dopo il Turno di Ripescaggio.

Juniore M.

Gli abbinamenti saranno così composti: in semifinale la squadra ammessa come miglior seconda incontrerà la prima dell'altro girone, mentre l'altra squadra giunta prima (nello stesso girone della miglior seconda) incontrerà la squadra ammessa dopo il Turno di Ripescaggio.

In tutti i turni a triangolare della Prima Fase e dal Turno di Ripescaggio sarà sorteggiato il primo incontro, quindi la vincente dello stesso riposerà per rigiocare nel terzo ed ultimo incontro.

Norme generali, di classifica e di confronto

L'orario di ritrovo è fissato di norma per ciascun concentramento alle ore 9,00 (salvo accordi diversi concordati con il docente esperto prof. Marco Bocconi). Qualora una squadra non si presenti entro le 9,30 salvo comunicazione di ritardo alla scuola ospitante a causa di seri imprevisti, sarà dichiarata perdente a tavolino.

Per gli incontri relativi alla Prima Fase, ciascuna scuola dovrà disporre di almeno 3 palloni regolamentari.

La compilazione del referto di gara durante gli incontri sarà concordata sul momento dagli insegnanti accompagnatori delle squadre.

Gli incontri saranno diretti dagli insegnanti delle scuole impegnate nelle gare o, previo accordo tra i partecipanti, da studenti delle stesse scuole. Al termine delle gare i docenti delle scuole ospitanti le gare provvederanno a trasmettere copia dei referti di gara a questo Ufficio o al docente esperto prof. Bocconi. Gli incontri della Finale Provinciale saranno condotti da personale arbitrale della FIPAP.

Quale esito degli incontri, nei concentramenti di qualificazione saranno assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia, preventivamente comunicata o sul posto, questo Ufficio si riserva di adottare le soluzioni più idonee per salvaguardare l'equità delle condizioni di confronto tra le altre squadre partecipanti.

Per la determinazione della classifica finale di ciascun Girone e per il confronto tra uguali posizioni di classifica tra gironi paralleli saranno rispettati, nell'ordine, i seguenti criteri: punti di classifica, conteggio della migliore differenza tra set conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra giochi conquistati e persi, conteggio della migliore differenza tra singoli punti conquistati e persi.

Tutti gli incontri saranno disputati al meglio dei 3 set, ciascuno sulla distanza dei 5 giochi (con disputa del nono gioco sul 4-4 nei primi 2 set e prosecuzione ad oltranza nell'eventuale terzo set), ad esclusione delle finali per il 3° posto.

Nella Prima Fase, pur potendo iscrivere solo 6 giocatori / trici sul referto di gara di ciascun incontro, è possibile schierare organici diversi nei vari incontri previsti dal turno di gare. Nella Fase Finale, invece, ciascuna scuola potrà presentare una squadra di soli 6 elementi.

È possibile schierare al massimo un atleta per squadra appartenente come fascia di età alla categoria Allievi/e nella categoria Juniores M/F; nel caso questi non potrà giocare nello stesso concentramento per più di una categoria.

Reclami

Eventuali ricorsi dovranno essere inoltrati al Coordinatore Provinciale del Servizio di Educazione Fisica e Sportiva (rosalba.marchetti@istruzione.it o al n. fax 06.77392320), entro le 6 ore successive allo svolgimento dell'incontro.

Farà fede l'orario di invio impresso sul fax.

Per ulteriori informazioni contattare il **docente referente: Prof. Marco Bocconi** al numero telefonico 3383015523. Oppure è possibile inviare una e-mail al seguente indirizzo: fipap.lazio@libero.it .

Il Dirigente
Giuseppe Minichiello

Allegati:

Modello di iscrizione, di certificazione

Scheda tecnica II grado

Gironi

Giochi Sportivi Studenteschi 2009/2010
POSIZIONE / ISCRIZIONE DEI PARTECIPANTI ALL'INCONTRO

DISCIPLINA PALLAPUGNO LEGGERA

REGIONE _____ PROVINCIA _____ COMUNE _____

SCUOLA / ISTITUTO _____ INDIRIZZO _____

TEL. _____ FAX _____ E-MAIL _____

LUOGO DELL'EVENTO _____ DATA _____

FASE: distrettuale provinciale regionale interregionale nazionale

CATEGORIA 1° GRADO MAS. FEM.

CATEGORIA 2° GRADO ALLIEVI ALLIEVE JUNIOR F JUNIOR M

	Cognome	Nome	Data di nascita (gg/mm/aaaa)		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					

Accompagnatori

	Cognome		Nome
1	Prof.ssa	Prof.	
2	Prof.ssa/Sig.ra	Prof./Sig.	

Si dichiara che tutti gli atleti in elenco sono iscritti e frequentanti e sono stati sottoposti al controllo sanitario per la pratica di attività sportive NON agonistiche a norma del D.M. del 28 /02/1983 (dalla fase d'istituto alla fase interregionale)
 agonistiche a norma del D.M. del 18 /02/1982 (fasi nazionali).

L'Istituzione scolastica si impegna a risarcire eventuali danni materiali e morali arrecati all'impianto, a cose e persone.

DATA:

.....

In fede
Timbro e firma

MODELLO DI CERTIFICAZIONE

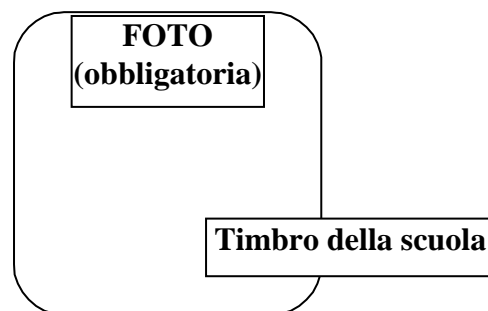
PER ALUNNI SPROVVISTI DI DOCUMENTO DI IDENTITÀ PERSONALE

Il sottoscritto dirigente scolastico _____

della scuola _____

dichiara, sulla base della certificazione depositata nella segreteria di questa scuola, che l'alunno ritratto nella foto di seguito allegata corrisponde a :

nato il _____



Data ____/____/____

Firma del dirigente scolastico

NOTE:

- la presente certificazione è valida solo per le manifestazioni legate ai Giochi Sportivi Studenteschi.
- la presente certificazione non è valida se priva di foto e timbro della scuola.
- la presente certificazione può essere rilasciata solo ad alunni, iscritti e frequentanti la scuola che emette la certificazione stessa.

Giochi Sportivi Studenteschi 2009/2010

Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLAPUGNO LEGGERA

Programma tecnico

L'incontro si svolge sulla distanza di 2 set su 3 (ciascuno dei quali sulla distanza minima di 5 giochi con termine quando una delle due squadre arriva per prima a quota 5 con almeno 2 giochi di scarto). Il punteggio dei singoli giochi è 15 - 30 - 40 gioco, senza vantaggi. Alternativamente, per le fasi di qualificazione gli incontri possono essere svolti a set unico, sulla distanza minima di 7 giochi e termine quando una delle 2 squadre arriva per prima a quota 7 con almeno 2 giochi di scarto. Il gioco inizia, dopo il classico sorteggio, con l'azione di battuta, eseguita nella zona prestabilita di m. 2. Batte un giocatore per un intero gioco, poi un altro della stessa squadra; successivamente il turno di battuta passa alla formazione avversaria per due giochi. Dopo quattro giochi si invertono i campi. In campi all'aperto, in particolari situazioni meteorologiche, sarà l'organizzazione del Torneo a stabilire l'inversione del campo.

Rappresentative d'Istituto

Dovranno essere composte da un massimo di 6 giocatori (quattro titolari e due riserve). Ogni squadra dovrà essere presente in campo, all'inizio di ogni partita, con almeno tre giocatori, in caso contrario non potrà giocare ed avrà partita persa.

Impianti ed attrezzature

Le dimensioni regolari del campo di gioco sono 18 x 9 m. Le gare si svolgono di norma su campi indoor. Sono impiegati preferibilmente palloni omologati; è in generale consentito l'uso di vari tipi di pallone, purché vengano rispettate le seguenti norme: peso da 60 a 80 grammi; diametro: 110 mm. (tolleranza 5 mm.).

È consentito l'uso di leggeri guanti protettivi o di un sottile bendaggio alle mani ed ai polsi.

Regole di base

Il battitore deve avviare il pallone colpendolo con il palmo della mano o con il pugno. La battuta deve essere effettuata con un movimento dell'arto superiore dal basso verso l'alto, con il vincolo di staccare la palla dalla mano prima del colpo (la mano nell'impatto non deve superare l'altezza della spalla e del gomito); non è consentito farla rimbalzare a terra prima di colpirla. Qualora il battitore, dopo aver lanciato la palla, decidesse di non effettuare la battuta, la palla deve ricadere a terra senza essere toccata. Nelle fasi di gioco si può colpire il pallone al volo o dopo un rimbalzo. Per il contatto è valido tutto l'avambraccio. Si può uscire dal campo per ricacciare il pallone, ma fino a quando il battitore non colpisce la palla (inizio gioco), tutti i giocatori devono essere in campo. Le posizioni dei giocatori (sia in battuta che al ricaccio) sono libere, senza nessun obbligo di rotazione. Permane l'obbligo dell'alternanza in battuta, secondo una sequenza prestabilita: 1-2-3-4. Negli incontri a set unico, dopo il primo turno di battute, ciascun giocatore potrà tornare a battere secondo la sequenza dei giochi precedenti.

È consentito un minuto di sospensione (time out) per ogni squadra ad ogni set (uno ad incontro per le gare a set unico).

All'inizio di ciascun set può essere schierato un quartetto diverso, scegliendo tra gli atleti iscritti a referto, e per ciascun set possono essere effettuate due sostituzioni, per ciascuna squadra. Un giocatore sostituito può rientrare solo al posto del compagno con il quale ha effettuato la prima sostituzione, questa è da considerarsi come seconda sostituzione. Per le gare a set unico le

sostituzioni restano 2.

Si commette un fallo, che comporta l'assegnazione di un "15" alla squadra avversaria quando:

- la palla non supera al volo la linea mediana del campo, sia in battuta che in fase di ricaccio;
- il battitore esce dalla zona delimitata o calpesta la linea di fondo campo;
- la palla esce al volo sia lateralmente che sul fondo;
- la palla tocca il soffitto o un elemento fisso della palestra;
- la palla tocca una parte del corpo che non sia la mano o l'avambraccio;
- la palla viene colpita con entrambe le mani o anche da una sola se le mani sono unite o ravvicinate;
- la palla tocca la linea mediana del campo o quelle di delimitazione;
- il giocatore invade il campo avversario con il piede o altra parte del corpo (è consentita l'invasione aerea, a patto che non venga disturbata l'azione dell'avversario e la palla venga colpita successivamente al colpo dell'altra squadra; non è considerata invasione se l'azione avviene a gioco morto, cioè dopo il fischio dell'arbitro; nel caso in cui la palla acquisti un forte effetto, tale da battere sul terreno di una squadra e tornare nell'altro campo senza essere colpita, l'azione è da considerarsi a vantaggio della formazione che per ultima l'ha giocata);
- la palla, dopo essere stata colpita da un giocatore, viene toccata da un altro della stessa formazione;
- un giocatore commette l'azione cosiddetta di "velo" (i giocatori della prima linea della squadra in battuta, prima che la palla venga colpita, creano azioni di disturbo, con ondeggiamenti o movimenti ostruzionistici, nei confronti della squadra al ricaccio).

Casi di parità

Nei casi di 4 – 4, al primo e al secondo set sarà disputato un nono ed ultimo gioco, nel quale batterà il giocatore che aveva già battuto nel primo gioco; nel terzo set invece si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con due giochi di vantaggio: 6 – 4, 7 – 5, ecc. e l'alternanza in battuta diventa un gioco per squadra, ripetendo però per i giocatori l'ordine dei giochi precedenti).

Nei casi di 6 – 6, per gli incontri a set unico, si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con i due giochi di vantaggio: 8 – 6, 9 – 7, ecc.; in tal caso l'alternanza alla battuta varia comportando il cambio dopo ogni gioco, rispettando però la sequenza dei battitori prestabilita per ciascuna squadra).

Punteggi e classifiche

Vengono assegnati **1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia di una squadra a disputare l'incontro, viene assegnato il punteggio di 2 set a 0 (ciascuno per 3 – 0) a favore della squadra avversaria o di 5 – 0 per incontri a set unico.**

In caso di parità di classifica, nei gironi all'italiana, per designare la vincente di una qualificazione o una graduatoria di merito si ricorrerà alla classificazione in base ai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) conteggio della migliore differenza tra i giochi fatti e quelli subiti complessivamente da ciascuna squadra;
- 3) conteggio della migliore differenza tra i 15 fatti e subiti complessivamente;
- 4) minore età media della squadra;
- 5) sorteggio.