



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Centro dei Servizi Amministrativi di Roma

Ufficio II Supporto all'autonomia

Educazione Fisica

Via Pianciani 32 - 00185 Roma – Tel.e fax 06.77392320 – tel.06-77392345

patrizia.marini@istruzione.it

Prot.7198/1

Roma, 17-02-05

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche Primarie e
Secondarie di Primo e Secondo grado

di Roma e provincia.
LORO SEDI

OGGETTO: Giochi Sportivi Studenteschi di Pallamano 2004-05

Questo Ufficio, in collaborazione con il Comitato Regionale della Federazione Italiana Pallamano, il Comune di Roma e il C.O.N.I. Provinciale, organizza i G.S.S. 2004-05 .

Si inviano le disposizioni regolamentari e organizzative delle gare per l'anno in corso.

Per la migliore riuscita dei Giochi Sportivi Studenteschi si chiede la collaborazione di tutti i docenti impegnati , ricordando quanto di seguito specificato.

Come riportato nelle C.M del 13 ottobre 2004 – Prot. N. 4279/A4 e successive sull'Attività Sportiva A.S. 2004/2005, è prevista la presenza libera di tutti gli studenti, **purché iscritti, assicurati e in regola con la certificazione medica.**

Ammissione

- Le scuole dovranno **obbligatoriamente** presentare alla gara l'elenco nominativo degli alunni, compilando esclusivamente (in duplice copia) il **Modello A** allegato alla presente circolare, **in modo chiaro, leggibile** ; completo dei dati anagrafici e sottoscritto dal Dirigente Scolastico.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documenti ufficiali oppure fotografia autenticata dal Dirigente Scolastico).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara è affidata , di norma al docente di educazione fisica o in alternativa ad un docente cultore della materia, e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola.
- Gli alunni diversamente abili potranno partecipare liberamente e saranno ammessi di diritto alla fase successiva, si prega gentilmente il Dirigente scolastico di segnalare la loro presenza, per consentire l'assistenza dovuta da parte della Federazione Italiana Sport Disabili.
- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 Febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00.
- Le scuole si dovranno presentare almeno 30 minuti prima dell'incontro da disputare, con i propri palloni.

Partecipazione

Libera partecipazione di tutti gli alunni/e, purché iscritti, frequentanti, regolarmente assicurati con la SPORTASS (**codice pallamano 7**).

RM/PM

Ogni squadra potrà iscrivere a referto, in ogni gara, massimo 12 giocatori/trici, di cui cinque in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 8 giocatori/trici.

Inoltre si fa presente che per decisione presa in sede della C.O.R ,

1. **sarà possibile inserire la partecipazione degli alunni ripetenti, negli sport di squadra purchè solo uno a turno scenda in campo,**
2. **per gli sport di squadra si decide che se gli allievi prendono parte alle manifestazioni della categoria juniores, non possono più partecipare al campionato allievi,**
3. **la categoria juniores parteciperà per tutte le discipline alle Finali Regionali.**

Per quanto non espressamente indicato si rimanda ai Regolamenti dei Giochi Sportivi Studenteschi (prot. n. 4279\A5 del 13 ottobre 2004 e le schede tecniche prot. n.4620\A5 del 3 novembre 2004) e ai Regolamenti della Federazione Italiana Pallamano.

Per ulteriori informazioni si prega contattare i docenti sottoelencati :
Docente responsabile Prof.ssa Patrizia Marini Cell 333-\2922551
o il prof. Paolo Manzoni 339\2033235

Si comunica inoltre che per una più efficace comunicazione è attiva la pag. web :

www.lazio.istruzione.it/csa/educazione_fisica.shtml

IL DIRIGENTE

M.A. Palermo

Allegati:

- **Modello A 1°-2° grado**
- Regolamento di pallamno G.S.S 1° grado
- Regolamento di pallamano G.S.S 2° grado

Modello A

Giochi Sportivi Studenteschi 2004 /2005 1° GRADO

PALLAMANO

SCUOLA/ISTITUTO _____ *Distretto* _____

CATEGORIA

MAS.

FEM.

DOCENTE ACCOMPAGNATORE _____

ALUNNI/E PARTECIPANTI:

	cognome / nome	data di nascita
1)	_____	____/____/____
2)	_____	____/____/____
3)	_____	____/____/____
4)	_____	____/____/____
5)	_____	____/____/____

RM/PM

- 6) _____ / /
- 7) _____ / /
- 8) _____ / /
- 9) _____ / /
- 10) _____ / /
- 11) _____ / /
- 12) _____ / /
- 13) _____ / /
- 14) _____ / /

Si dichiara che gli alunni sopraindicati sono iscritti , frequentanti, assicurati e in regola con la certificazione medica.

Data

Firma del Dirigente Scolastico

Timbro della Scuola

Modello A

Giochi Sportivi Studenteschi 2004 /2005 2° GRADO

PALLAMANO

SCUOLA/ISTITUTO _____ *Distretto* _____

CATEGORIA

MAS.

FEM.

DOCENTE ACCOMPAGNATORE _____

ALUNNI/E PARTECIPANTI:

- | | cognome / nome | data di nascita |
|----|----------------|-----------------|
| 1) | _____ | ____/____/____ |
| 2) | _____ | ____/____/____ |
| 3) | _____ | ____/____/____ |
| 4) | _____ | ____/____/____ |
| 5) | _____ | ____/____/____ |
| 6) | _____ | ____/____/____ |

- 7) _____ / / /
- 8) _____ / / /
- 9) _____ / / /
- 10) _____ / / /
- 11) _____ / / /
- 12) _____ / / /
- 13) _____ / / /
- 14) _____ / / /

Si dichiara che gli alunni sopraindicati sono iscritti , frequentanti, assicurati e in regola con la certificazione medica.

Data

Firma del Dirigente Scolastico

Timbro della Scuola

GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI 2004/2005
ISTITUZIONI SCOLASTICHE SECONDARIE DI
PALLAMANO I Grado

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 14 giocatori (11 alle semifinali e finali nazionali) senza distinzione fra giocatori di campo e portieri. Sono presenti sul campo di gioco 7 giocatori, di cui uno è portiere.

Non sono ammesse squadre con numero inferiore a 8 giocatori/trici: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il miglior risultato in favore della squadra avversaria.

Alle semifinali ed alle finali nazionali non saranno ammesse squadre incomplete – 11 giocatori - (vedi C.M. 3118/A4 del 28.07.03 punti 13 e 14).

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 10'.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 20 di larghezza e m. 40 di lunghezza. Sono consentite anche misure inferiori. Le porte di gioco possono essere in legno, lega leggera o in ferro delle dimensioni di mt. 2 d'altezza e mt. 3 di larghezza e devono essere ancorate al terreno e con una sezione quadrata di cm 8 per lato.

Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con almeno un pallone n° 2 sia per il settore maschile che per il settore femminile.

Abbigliamento

La numerazione della squadra è libera. Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra e dai componenti della squadra avversaria. Al momento che il portiere viene utilizzato come giocatore in campo la maglia che andrà ad indossare dovrà avere lo stesso numero della maglia utilizzata come portiere.

Disposizioni tecniche

Dopo la segnatura di una rete il gioco deve riprendere prontamente dal centrocampo. Il tiro d'inizio è eseguito dal centro del terreno di gioco in qualsiasi direzione (passaggio al compagno di squadra) entro 3 secondi dal fischio dell'arbitro. Il giocatore che esegue il tiro deve trovarsi con almeno un piede sulla linea mediana fino a che il pallone non ha lasciato al sua mano. Gli attaccanti possono superare la linea mediana dopo il fischio dell'arbitro.

E' ammesso 1 time-out di 1 minuto per tempo per ogni squadra. Il time out deve essere richiesto al tavolo che provvederà a darne comunicazione all'arbitro. Il time out può essere concesso alla squadra che lo ha richiesto solo al verificarsi della seguente condizione:

■ possesso di palla da parte della squadra richiedente

Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0

Sanzioni e penalizzazioni

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra.

- esclusione (di 2 minuti): massimo tre volte per ogni giocatore dopo di che viene squalificato (cartellino rosso), e può essere sostituito da un compagno di gioco scontati i due minuti di squalifica.

- espulsione definitiva (comportamento gravemente antisportivo): il giocatore non può essere sostituito e la squadra continua a giocare fino al termine della gara con un giocatore in meno.

La posizione non regolare di un giocatore determina la perdita dell'incontro 0-5 e la penalizzazione di un punto in classifica.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite); 4) maggior numero di reti realizzate; 5) dal sorteggio.

II GRADO

PALLAMANO

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 14 giocatori. Sono presenti sul campo di gioco 7 giocatori, di cui uno è portiere. Non sono ammesse squadre con numero inferiore a 8 giocatori/trici: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il migliore risultato in favore della squadra avversaria.

Alle **semifinali** ed alle **finali nazionali** non saranno ammesse squadre incomplete – 14 giocatori –

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 25' ciascuno con intervallo di 10'.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 20 di larghezza e m. 40 di lunghezza. Sono consentite misure inferiori. Le porte di gioco possono essere in legno, lega leggera o in ferro delle dimensioni di mt. 2 d'altezza e mt. 3 di larghezza e con una sezione quadrata di cm 8 per lato e devono essere ancorate al terreno.

Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con almeno un pallone n° 3 per il settore maschile e n° 2 per il settore femminile.

Abbigliamento

La numerazione della squadra è libera. Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra e dai componenti della squadra avversaria. Al momento che il portiere viene utilizzato come giocatore in campo la maglia che andrà ad indossare dovrà avere lo stesso numero della maglia utilizzata come portiere.

Disposizioni tecniche

Dopo la segnatura di una rete il gioco deve riprendere prontamente dal centrocampo. Il tiro d'inizio è eseguito dal centro del terreno di gioco in qualsiasi direzione (passaggio al compagno di squadra) entro 3 secondi dal fischio dell'arbitro. Il giocatore che esegue il tiro deve trovarsi con almeno un piede sulla linea mediana fino a che il pallone non ha lasciato al sua mano. Gli attaccanti possono superare la linea mediana subito dopo il fischio dell'arbitro.

E' ammesso 1 time-out di 1 minuto per tempo per squadra. Il time out deve essere richiesto al tavolo che provvederà a darne comunicazione all'arbitro. Il time out può essere concesso alla squadra che lo ha richiesto solo al verificarsi della seguente condizioni:

■ possesso di palla da parte della squadra richiedente

Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0

Sanzioni e penalizzazioni

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra.
- esclusione (di 2 minuti): massimo tre volte per ogni giocatore dopo di che viene squalificato (cartellino rosso), e può essere sostituito da un compagno di gioco scontati i due minuti di esclusione.
- espulsione definitiva (cartellino rosso - comportamento gravemente antisportivo): il giocatore non può essere sostituito e la squadra continua a giocare fino al termine della gara con un giocatore in meno.

La posizione non regolare di un giocatore determina la perdita dell'incontro 0-5 e la penalizzazione di un punto in classifica.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite); 4) maggior numero di reti realizzate; 5) dalla minore età; 6) dal sorteggio.