



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Centro dei Servizi Amministrativi di Roma

Ufficio Il Supporto all'autonomia

Educazione Fisica

Via Pianciani 32 - 00185 Roma – Tel e fax 06.77392320 – tel. 06.77392345

rosalba.marchetti@istruzione.it

Prot. 5259

Roma, 4/02/05

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche Secondarie
di Primo e Secondo grado di Roma e provincia.

OGGETTO: G.S.S. 2004/2005 Hockey - Disposizioni tecniche, regolamento e calendari.

Questo Ufficio, in collaborazione con il Comitato Regionale della F.I.H, il Comune di Roma, la Provincia di Roma e il C.O.N.I. Provinciale, organizza i G.S.S. 2004/2005 di Hockey per le Scuole Secondarie di Primo e Secondo Grado.

Si inviano le disposizioni regolamentari, organizzative ed il calendario delle gare per l'anno scolastico 2004/2005.

Per la migliore riuscita dei Giochi Sportivi Studenteschi si chiede la collaborazione di tutti i docenti impegnati, ricordando quanto di seguito specificato.

Finale provinciale

La Fase Provinciale di Hockey verrà disputata il giorno **29 aprile 2005**, presso il Centro Coni G. Onesti.

I gironi di qualificazione avranno inizio il 15/02/05, come da calendario e regolamento allegato e si svolgeranno presso l'impianto delle Tre Fontane (girone sud) e G.Onesti (girone nord).

I gironi di qualificazione del Torneo delle scuole secondarie di secondo grado avranno inizio il 23/02/05, secondo il calendario e il regolamento allegati e si svolgeranno presso l'impianto delle Tre Fontane (girone sud) e G.Onesti (girone nord).

Partecipazione

Libera partecipazione di tutti gli alunni/e, purchè iscritti, frequentanti, regolarmente assicurati con la SPORTASS.

Ogni squadra potrà iscrivere a referto, in ogni gara, massimo 10 giocatori/trici, di cui cinque in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 6 giocatori/trici.

Inoltre si fa presente che per decisione presa in sede della **C.O.R.**, sarà possibile inserire la partecipazione degli **alunni ripetenti**, purchè solo uno a turno scenda in campo.

RM/PM

Ammissione

- Le scuole dovranno **obbligatoriamente** presentare alla gara l'elenco nominativo degli alunni, compilando esclusivamente (in duplice copia) il **Modello A** allegato alla presente circolare, **in modo chiaro, leggibile** ; completo dei dati anagrafici e sottoscritto dal Dirigente Scolastico.
- Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documenti ufficiali oppure fotografia autenticata dal Dirigente Scolastico).
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui luoghi di gara è affidata , di norma al docente di educazione fisica o in alternativa ad un docente cultore della materia, e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale estraneo alla scuola.
- Gli alunni diversamente abili potranno partecipare liberamente e; si prega gentilmente il Dirigente scolastico di segnalare la loro presenza, per consentire l'assistenza dovuta da parte della Federazione Italiana Sport Disabili.
- Per tutti gli studenti partecipanti ai Giochi Sportivi Studenteschi è previsto il controllo sanitario per la pratica di attività sportive non agonistiche a norma del D.M. 28 Febbraio 1983 e del D.P.R. 272/00.
- Le rappresentative scolastiche dovranno essere accompagnate da personale docente della scuola di appartenenza. La conduzione tecnica sui campi di gara è affidata , di norma al docente di educazione fisica, e in nessun caso, pena l'esclusione, a personale non docente o estraneo alla scuola.
- Le scuole si dovranno presentare almeno 30 minuti prima dell'incontro da disputare, con i propri palloni.

Categorie:

	Categoria	Anni di nascita
1° grado	Maschile	1991-92 – 93-94
	Femminile	1991-92 – 93-94

	Categoria	Anni di nascita
2° grado	Allievi – Allieve	1989-90-91
	Juniores maschile– femminile	1988 e precedenti

Per quanto non espressamente indicato si rimanda alla nota del 13-10- 2004 – Prot. N. 4279/A5 Attività Sportiva A.S. 2004/2005,

Per ulteriori informazioni si prega contattare i docenti sottoelencati :

Docenti esperti:

per le scuole di 1° grado Prof. Marco Grossi 3479740419

. per le scuole di 2° grado Prof. Barberini Augusto 3388212182

Si comunica inoltre che per una più efficace comunicazione è attiva la pag. web :

www.lazio.istruzione.it/csa/educazione_fisica.shtml

IL DIRIGENTE
M.A. Palermo

Allegati: Modello A, Regolamenti, Calendari.

Modello A

Giochi Sportivi Studenteschi 2004 /2005

Hockey 1° GRADO

SCUOLA/ISTITUTO _____ Distretto _____

GARA DEL _____ PRESSO _____

CATEGORIA _____ MAS. FEM.

DOCENTE ACCOMPAGNATORE _____

TELEFONO CELL: _____

ALUNNI/E PARTECIPANTI:

	cognome / nome	data di nascita
1)	_____	____/____/____
2)	_____	____/____/____
3)	_____	____/____/____
4)	_____	____/____/____
5)	_____	____/____/____
6)	_____	____/____/____
7)	_____	____/____/____
8)	_____	____/____/____
9)	_____	____/____/____
10)	_____	____/____/____

Si dichiara che gli alunni sopraindicati sono iscritti , frequentanti e in regola con la certificazione medica.

Data

Firma del Dirigente Scolastico

Timbro della Scuola

Modello A

Giochi Sportivi Studenteschi 2004 /2005

Hockey 2° GRADO

SCUOLA/ISTITUTO _____ Distretto _____

GARA DEL _____ PRESSO _____

CATEGORIA allievi juniores MAS. FEM.

DOCENTE ACCOMPAGNATORE _____

ALUNNI/E PARTECIPANTI:

cognome / nome

data di nascita

Si dichiara che gli alunni sopraindicati sono iscritti , frequentanti e in regola con la certificazione medica

- | | | |
|-----|-------|----------------|
| 1) | _____ | ____/____/____ |
| 2) | _____ | ____/____/____ |
| 3) | _____ | ____/____/____ |
| 4) | _____ | ____/____/____ |
| 5) | _____ | ____/____/____ |
| 6) | _____ | ____/____/____ |
| 7) | _____ | ____/____/____ |
| 8) | _____ | ____/____/____ |
| 9) | _____ | ____/____/____ |
| 10) | _____ | ____/____/____ |

Data

Firma del Dirigente Scolastico

Timbro della Scuola

M.I.U.R. C.O.N.I.

Istituzioni scolastiche secondarie di

I grado

HOCKEY PRATO

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 10 giocatori/trici (8 per semifinali e manifestazione nazionale) di cui 5 prendono parte al gioco. Si gioca senza il ruolo del portiere e non sono ammesse squadre con un numero di giocatori/trici inferiore a 6.

Alle semifinali ed alle finali nazionali non saranno ammesse squadre incomplete – 8 giocatori - (vedi C.M. 3118/A4 del 28.07.03 punti 13 e 14).

Tempi di gioco

2 tempi di 20' ciascuno con 5' di intervallo.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gioco misura di norma m.20 di larghezza e m.40 di lunghezza. Sono ammessi anche campi di misure diverse. La superficie del campo deve essere liscia di qualunque natura e materiale.

Le porte, potranno essere quelle regolamentari di m.3,66 per 2,14 o di m.3 per m.2 e m.1 di altezza.

L'area di tiro è una linea semicircolare tracciata dai pali o una parallela alla linea di fondo posta da un minimo di m. 6 ad un max di m. 9.

Il bastone da gioco è in plastica di gr. 400/600 circa e la pallina in plastica di gr. 90/100 circa.

Regole di base

I giocatori possono utilizzare il bastone con la sola parte piatta.

Sono ammessi tutti i colpi tecnici eccettuato il drive.

Sono ammesse sostituzioni in qualunque momento della partita e il giocatore sostituito può rientrare.

Non esiste il fuorigioco.

Nessun giocatore può trovarsi a meno di 3 metri durante i tiri di punizione effettuati entro i tre metri dell'area di tiro.

Il tiro d'angolo si effettua a mt. 3 dall'angolo sulla linea laterale.

Nelle rimesse dal fondo e laterali i giocatori avversari devono essere ad una distanza minima di m. 3

La vittoria vale in classifica punti 3, il pareggio punti 1, la sconfitta 0.

Ai fini della convalida di una rete la pallina dovrà aver superato completamente la linea di porta.

Norme particolari

Corner corto facilitato: la squadra in attacco colloca un giocatore con la pallina sulla linea di fondo a m.6 dal palo ed un giocatore fuori l'area. Il giocatore della squadra in difesa che ha causato il fallo funge da portiere. Tutti gli altri sono oltre la metà campo. Quando il giocatore con la pallina effettua il passaggio al compagno, questi deve prima fermarla fuori area e poi giocarla con un tiro basso in porta o con un passaggio per un 2 contro 1 o con un'azione di 1 contro 1 per cercare il goal, mentre tutti gli altri sono scattati per aiutare o contrastare.

Tiro rigore: L'esecuzione del rigore è un flick eseguito a mt 6 dalla porta. Viene concesso quando un giocatore commette fallo volontario dentro la propria area di tiro impedendo gol certo. Il tiro d'angolo si effettua a m.3 dall'angolo sulla linea laterale.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultato incontro diretto; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) maggior numero di reti segnate; 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane; 5) sorteggio.

DIREZIONE GENERALE PER LO STATUS DELLO STUDENTE, PER LE POLITICHE GIOVANILI E LE ATTIVITA' MOTORIE

M.I.U.R. C.O.N.I.

Istituzioni scolastiche secondarie di

II grado

HOCKEY PRATO

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 10 giocatori/trici (8 per le semifinali e finali nazionali) di cui 5 prendono parte al gioco. Si gioca senza il ruolo del portiere e non sono ammesse squadre con un numero di giocatori/trici inferiore a 6.

Alle semifinali ed alle finali nazionali non saranno ammesse squadre incomplete – 8 giocatori - (vedi C.M. 3118/A4 del 28.07.03 punti 13 e 14).

Tempi di gioco

2 tempi di 20' ciascuno con 5' di intervallo.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gioco misura di norma m.20 di larghezza e m.40 di lunghezza. Sono ammessi anche campi di misure diverse. La superficie del campo deve essere liscia di qualunque natura e materiale.

Le porte, potranno essere quelle regolamentari di m.3,66 per 2,14 o di m.3 per m.2 e m.1 di altezza.

L'area di tiro è una linea semicircolare tracciata dai pali o una parallela alla linea di fondo posta da un minimo di m. 6 ad un max di m. 9.

Il bastone da gioco è in plastica di gr. 400/600 circa e la pallina in plastica di gr. 90/100 circa.

Regole di base

I giocatori possono utilizzare il bastone con la sola parte piatta.

Sono ammessi tutti i colpi tecnici eccettuato il drive.

Sono ammesse sostituzioni in qualunque momento della partita e il giocatore sostituito può rientrare.

Non esiste il fuorigioco.

Nessun giocatore può trovarsi a meno di 3 metri durante i tiri di punizione effettuati entro i tre metri dell'area di tiro.

Il tiro d'angolo si effettua a mt. 3 dall'angolo sulla linea laterale.

Nelle rimesse dal fondo e laterali i giocatori avversari devono essere ad una distanza minima di m. 3

La vittoria vale in classifica punti 3, il pareggio punti 1, la sconfitta 0.

Ai fini della convalida di una rete la pallina dovrà aver superato completamente la linea di porta.

Norme particolari

Corner corto facilitato: la squadra in attacco colloca un giocatore con la pallina sulla linea di fondo a m.6 dal palo ed un giocatore fuori l'area. Il giocatore della squadra in difesa che ha causato il fallo funge da portiere. Tutti gli altri sono oltre la metà campo. Quando il giocatore con la pallina effettua il passaggio al compagno, questi deve prima fermarla fuori area e poi giocarla con un tiro basso in porta o con un passaggio per un 2 contro 1 o con un'azione di 1 contro 1 per cercare il goal, mentre tutti gli altri sono scattati per aiutare o contrastare.

Tiro rigore: L'esecuzione del rigore è un flick eseguito a mt. 6 dalla porta. Viene concesso quando un giocatore commette fallo volontario dentro la propria area di tiro impedendo gol certo. Il tiro d'angolo si effettua a m.3 dall'angolo sulla linea laterale.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultato incontro diretto; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) maggior numero di reti segnate; 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane; 5) sorteggio.

DIREZIONE GENERALE PER LO STATUS DELLO STUDENTE, PER LE POLITICHE GIOVANILI E LE ATTIVITA' MOTORIE